

Programa de dibujo y presupuesto

# KODES3D



Manual de instrucción para Usuario

# Índice

## Instalación y configuración

Configuración .....	2
Instalación .....	3
Puesta en marcha.....	3
Interfaz de navegación .....	5
Menús y ajustes .....	5
Tarifa .....	5
Tasa IVA .....	6
Preferencias .....	6
Interfaces comunes .....	8

## Expediente

Opciones del proyecto.....	10
Dirección .....	10
Forma de pago .....	10
Calendario .....	12

## Modelos

Composiciones.....	13
Lista de posibilidades .....	15

## Cuarto

Forma de cuarto.....	16
Modo « lento » .....	17
Opción de pared.....	18
Elementos de cuartos.....	19
Texturas .....	21
Piso y techo .....	23

## Artículos

Categorías .....	24
Referencias.....	25
Colocación de los artículos.....	26
Colisión .....	27
Propiedades de los artículos.....	28

## Lineal

Categorías .....	31
Generación automática ..	32
Generación manual .....	32
Formas especiales .....	33
Parámetro de recortes .....	34
Posiciones y composiciones .....	36

## Objetos

Categorías .....	37
Colocación .....	38
Personalizar .....	38
Añadir al presupuesto ....	38
Importación de objetos SketchUp® ...	39
Wed « 3dwarehouse » ....	39
Descarga .....	39
Personalización .....	40

## Formas

Categoría de formas básicas ....	41
Creación y configuración de .....	41
Colocación .....	42
Personalización .....	43
Etiqueta Sticker .....	44
Creación y configuración .	45
Colocación .....	45

## 3D

Puntos de vista .....	46
Animaciones .....	46
la apertura de puertas y cajones	47
Ajustes ángulos.....	47
Cálculo de imágenes .....	48
Tipos de vistas previas ....	49
Exportación 3DS .....	53
Exportación PDF3D .....	53

## Documentos

Cálculo automático .....	54
Simular y comparar .....	55
Presentación .....	56
Descuentos / Incrementos .....	56
Jerarquía .....	56

## Adjuntos

Impresiones .....	58
Constantes .....	59
Basico fuera de catálogo .....	59
Opciones .....	60
Direct X – Direct3D .....	61

# Instalación y configuración

## Configuración

### **Mínimo :**

- PC con XP, Vista o Seven (32 o 64), Windows 10.
- 1Go de RAM.
- Resolución de pantalla mínima de 1024 × 768.
- Tarjeta gráfica 3D compatible Direct3D (NVidia o ATI recomendado) y conexión a internet obligatoria.

### **Requisito minimo recomendado :**

- Procesador multinúcleo, 2 núcleos de 4 o superior (Intel Core2Duo, Core2Quad, Corei5 o Corei7, por ejemplo).
- 2Go de RAM.
- Resolución de pantalla superior a 1280 × 1024.
- Tarjeta gráfica 3D ATI o Nvidia y conexión a Internet obligatoria.

### Mac con procesador Intel integrado - Sistema de Mac OS X mínimo

- La instalación de una máquina virtual (como Parallels Desktop o Boot Camp) que se instala y especialmente para usar Windows 2000, XP, Vista, Siete.

## Instalación

- Pincharle el enlace que aparece en el correo electrónico para descargar el programa de instalación. Cuando se le pida, guardar este programa en su ordenador.



- Abrir el programa y hacer doble clic para iniciar la instalación. Debe tener derechos de administrador para instalar KODES3D.

Durante la instalación, elegir una instalación estándar (con la configuración predeterminada) o una instalación personalizada.

Ruta para instalación :

Esta ruta especifica donde está instalada la carpeta del programa. Si cambia la ubicación, utilice sólo caracteres ASCII en la ruta de instalación.

## Puesta en marcha

- Puede utilizar los accesos directos en el escritorio o en el menú « Inicio » para iniciar el software.

En el primer arranque, se le pedirá que introduzca el código proporcionado por los administradores KODES3D. Se requerirá el código solo para instalar el programa.

Después de unos segundos de cargar el software se abre con una lista de los documentos abiertos recientemente a la derecha, y a la izquierda información para actualizar el software.

✂ De forma predeterminada, se crea una carpeta vacía, con la que se puede empezar a trabajar inmediatamente.

Si usted tiene una conexión a Internet activa, cuando se inicia el software, se le ofrecerá, si hay, descargar e instalar actualizaciones. En caso de fallo de la actualización, los archivos originales se restablecen automáticamente, sin embargo, unas copias de seguridad se quedan en la carpeta de instalación.

**¡Atención!** Se necesita una conexión semanal de software de Internet, más allá de 7 días, el software le preguntará automáticamente de establecer una nueva conexión para comprobar las actualizaciones de programas, licencias y bases de datos.

## Interfaz de navegación

El software está organizado en módulos. En cada módulo, a lograr las tareas y trabajar sobre los elementos relacionados con el módulo usando los botones:



● Aunque los módulos estén en un orden lógico, se puede mover fácilmente de un módulo a otro o volver a un módulo anterior.

## Menús y ajustes

### Tarifa

Usando el menú « Parámetros / precios » se puede establecer su coeficiente de venta, el tipo del IVA a aplicar y si necesario una moneda secundaria.

Tarifa general

Coefficiente de punto del cliente

...para el proyecto actual

...por defecto o pre determinado

%

Aplicar por defecto eco-participación (modificable en el archivo de )

Valor IVA del pedido fábrica

Tipo de IVA del impuesto ecológico

El valor de punto

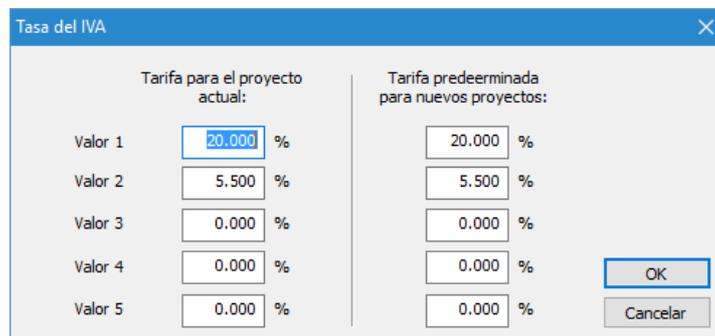
...para el proyecto actual  ...por defecto o pre det

Kitchen Método Verde, Kitchen Método Oran...	1.060		
Finishop	1.030		

Moneda

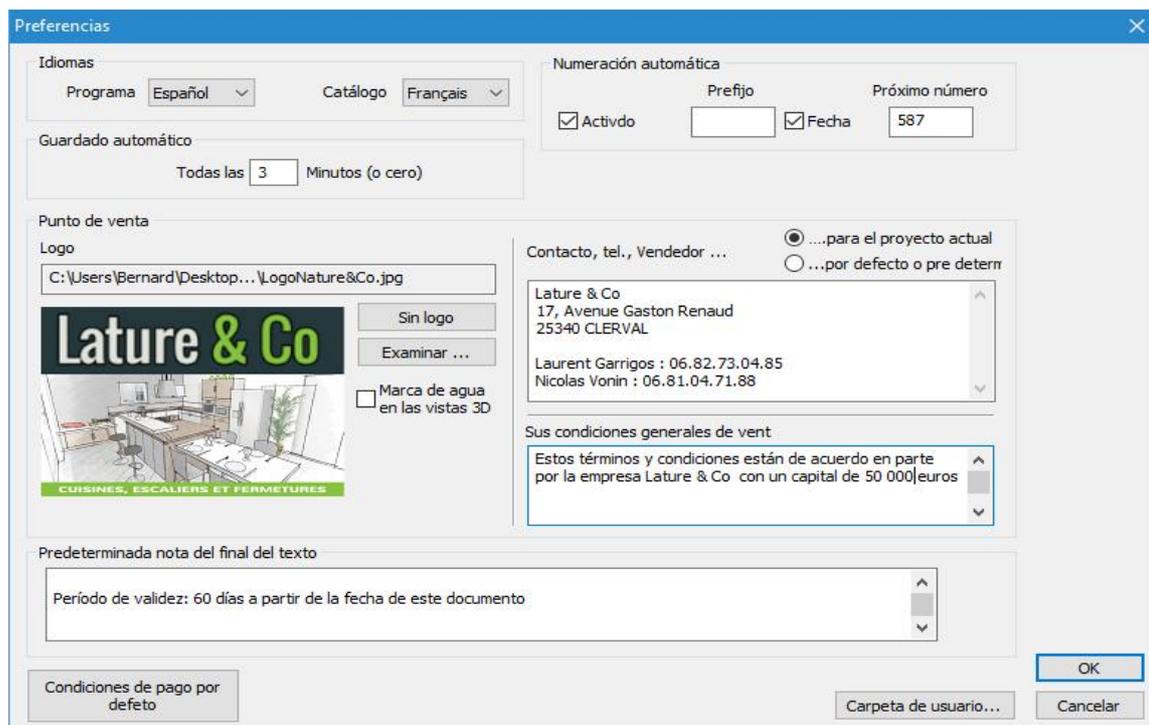
Símbolo de la moneda principal

El menú « Parámetros / tasas de IVA » le permite establecer si ocurre diferentes tipos de IVA.



### Favoritos

Los « Archivo / Preferencias » le permite acceder a la configuración del programa :

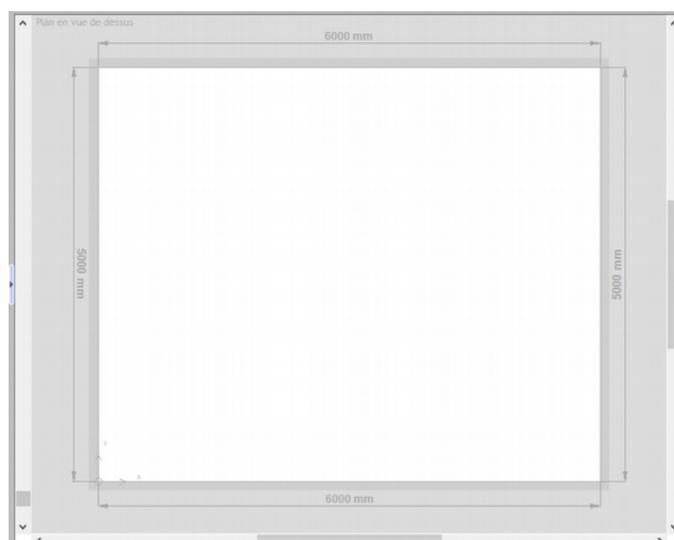


- **Idiomas / programa** : Para elegir los menús y ventanas en uno de los idiomas disponibles
- **Idiomas / Catálogo** : Para elegir las referencias y descripciones del catálogo en uno de los idiomas disponibles
- **Establecer el ritmo de copias de seguridad automáticas**

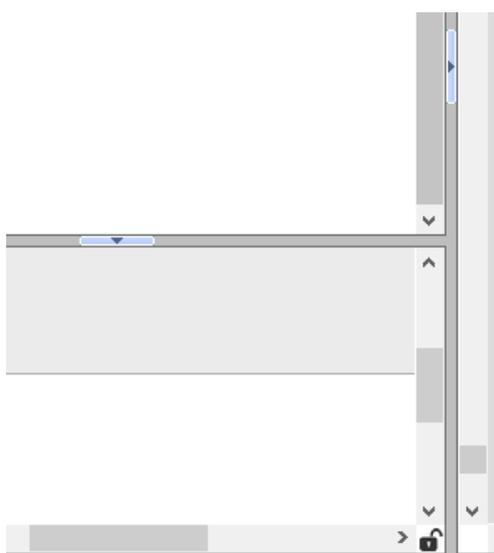
- **Punto de venta / Logotipo** : Haga clic en « Examinar » para seleccionar el logotipo que se imprimirá en la parte superior izquierda de los documentos (excluyendo pedido a fábrica)
- Se puede poner el logotipo de su marca en las vistas 3D
- **Notas de final del texto** : El texto que introduzca aquí se imprimirá automáticamente al final de sus presupuestos, pedidos...
- **Identificación automática** : Se puede elegir un número y un prefijo a cada nuevo documento para incluir o no la fecha. También puede entrar en el próximo número que el software utilizará.
- **Punto de venta / Contacto** : Introduzca sus datos, estarán añadidos a los diversos documentos y planos, así como su código de cliente que aparecerá en el pedido a fábrica,

## Interfaces comunes

● En las zonas « Cuartos », « Artículos », « lineales », « Formas », usar la barra de desplazamiento izquierda para hacer zoom y el menú « Ver / Recortar » o la tecla **F9** para volver a la pantalla predeterminada. La rueda del ratón también le permite ampliar la ventana bajo el cursor.



Se puede cambiar el tamaño de las diferentes áreas deslizando el botón con el ratón.



- La mayoría de las operaciones se pueden deshacer o rehacer usando **Ctrl + Z** y **Ctrl + Y** o la « Edición / Deshacer y rehacer » en el menú.

En todo el programa, sólo tiene que hacer clic en un elemento para seleccionarlo y, a continuación, pulse la tecla **Supr** para eliminarlo. También puede hacer una selección mediante el establecimiento de un área rectangular con el ratón.

- Al igual que en la mayoría del software de Windows, puede copiar su selección mediante el menú « Editar / Copiar » y luego reproducirlo utilizando el menú « Editar / Pegar ». Estos accesos directos también están disponibles en el teclado ( **Ctrl + C** y **Ctrl + V** ).
- Por otra parte, es posible grabar los elementos seleccionados en un archivo separado en la selección del menú « Editar / Guardar ». El contenido de estos archivos puede, en cualquier momento, incluirse en otro proyecto por el menú « Editar / Importar ». Esto equivale a un « copiar / pegar » entre dos cocinas diferentes.
- En los módulos de construcción, se puede optar por tener en pantalla solo lo en que está trabajando (sólo por ejemplo, lineal), o mostrar todo lo que constituye su cocina pulsando la tecla **F8** o el menú « Vista Pantalla »

**F11** permite en los módulos « pieza », « Artículos », « lineal » y « objetos » de cambiar la vista del mapa (arriba) con la elevación de la pared o del objeto seleccionado.

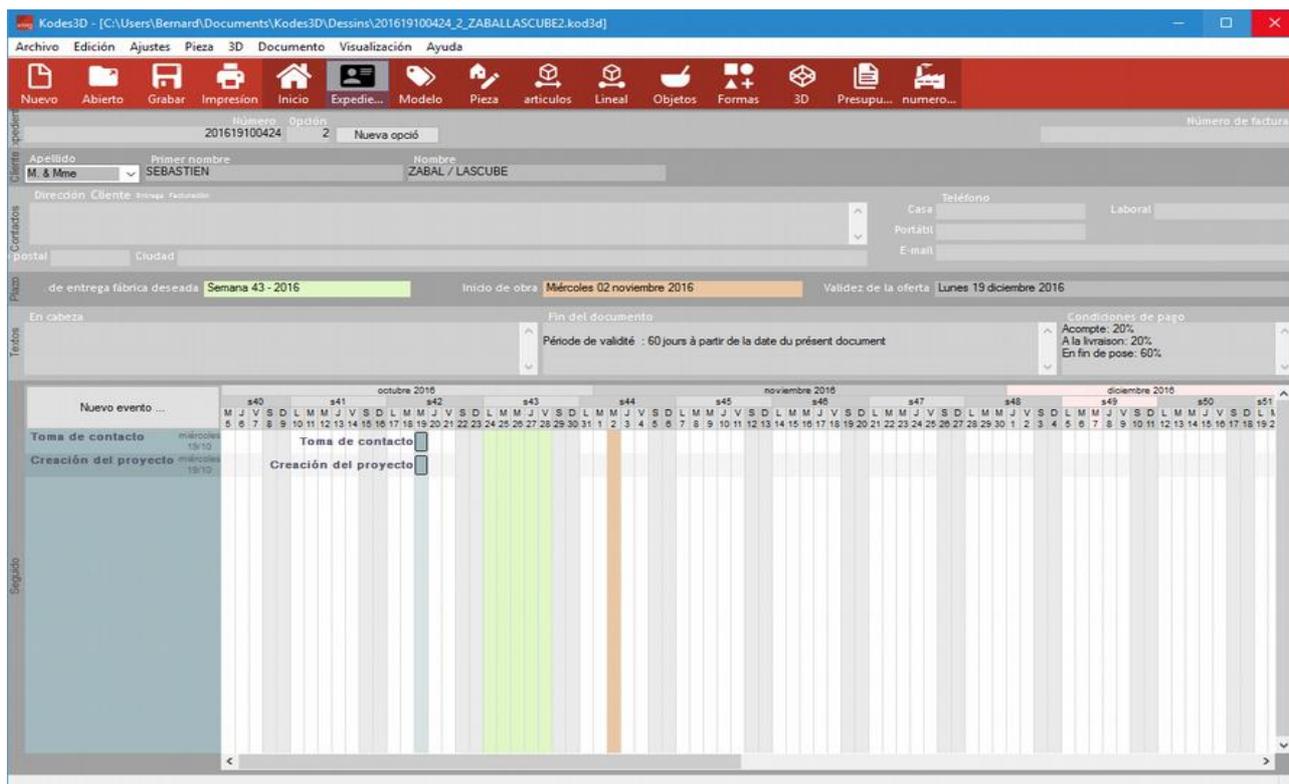
- Estos módulos también le dan acceso a la herramienta de medición de dimensión sobre la marcha. Haga primero un clic en el botón , después en un primer momento de su introducción, a continuación, mueva el ratón para saber la distancia entre el primer punto y el cursor. Haga clic una vez más para terminar.

**Funciona en modo de contorno y elevación.**

- Al hacer clic en el botón derecho del ratón, puede acceder a los menús, algunas características son comunes a la mayoría de los elementos:
  - Agrupar: unen entre ellos los elementos seleccionados, pueden entonces todos estar seleccionado en un solo clic.
  - Desagrupar: desagrupar elementos agrupados previamente.
  - Ocultar 3D: Elimina elementos de la vista y los planes de 3D.
  - Congelar: Congela los elementos, entonces ya no es posible seleccionar o cambiar. Para descongelar, utilice el menú « Editar /descongelar todos ».
- Por último, sepa que tiene acceso directo a este manual con el menú « Ayuda » en la extrema derecha.



# Expediente



La pantalla se divide en dos partes :

- **En la parte superior**, se puede introducir la referencia, los datos del cliente, los comentarios que aparecerán en el presupuesto y las condiciones de pago. Puede cambiar la fecha del presupuesto, del pedido, del orden de la fabricación, con la misma fecha de la factura.
- **Opciones de proyecto**: De forma predeterminada, una nueva carpeta se abrirá con la opción número 1. Para crear una nueva opción, haga clic en el botón « Nueva opción », el número de opción se incrementa automáticamente. Sólo tienes que guardar el proyecto en un archivo diferente. Cuando « Guardar como », el nombre de archivo predeterminado refleja el número de opción.

- **Dirección:** De forma predeterminada, las direcciones de clientes, facturación y entrega son idénticas. Para introducir una dirección de entrega diferente, haga clic en la palabra « entrega » y desmarca la casilla « idéntico », los cuadros de texto están ahora disponibles.
- **Condiciones de pago:** Para abrir la ventana Condiciones de pago, haga clic en el cuadro de la derecha por encima del calendario.

Condición	Porcentaje	Valor	Moneda	Pagado	Acciones
pago inicial	20.0 %	745.60	€	<input type="checkbox"/>	Eliminar / Insertar antes
A la entrega	20.0 %	745.60	€	<input type="checkbox"/>	Eliminar / Insertar antes
En el extremo plantean	60.0 %	2236.80	€	<input type="checkbox"/>	Eliminar / Insertar antes

Total	100.0 %	3728.00	€	0.00	€
Queda	0.0 %	0.00	€	3728.00	€

- Hasta 10 pasos se pueden introducir, en porcentaje o valor. Seleccione « Pagado » para especificar que este paso ha sido recibido.
- Es posible ajustar las condiciones de pago iniciales de cualquier expediente nueva. Es sólo una configuración predeterminada, las condiciones pueden adaptarse archivo por archivo. Utilice el menú « Archivo / Preferencias » y haga clic en « Condiciones de Pago por defecto » en la parte inferior izquierda de la ventana.

**En la parte inferior**, se puede colocar en un calendario todos los eventos que marca su expediente, y también avisos.

El calendario que ocupa la mitad inferior de la pantalla muestra todos los eventos del expediente.

- Haga clic en un evento para modificarlo o borrarlo.

The screenshot shows a dialog box titled "Seguido" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains the following elements:

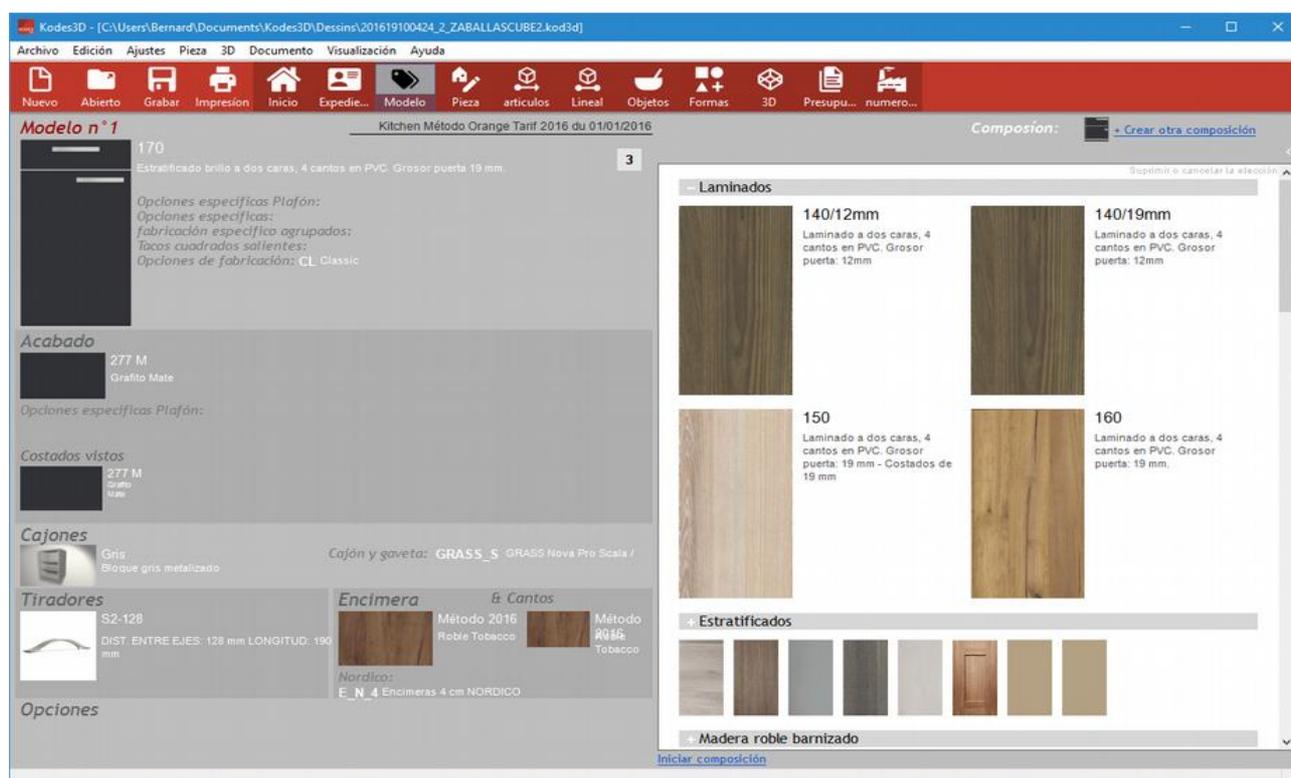
- Evento:** A dropdown menu with a list of event types:
  - Toma de contacto
  - Creación de la opción
  - Presupuesto al cliente (Fecha de impresión)
  - Pedido confirmada (Fecha de impresión)
  - Pedido fabrica mandado (Fecha de impresión)
  - Expediente fábrica recibido (La carpeta se congela)
  - Entrega realizada
  - Recepción del pago
  - Proyecto de ley (Cálculo de las cantidades facturadas y la fecha de i
  - La emisión de la factura global (Fecha de impresión)
  - Formulario final de trabajo.
  - Fecha notable
  - Advertencia (Resaltar 2 días antes, en el administrador)
  - Cierre
- Fecha:** A date selection field.
- Comentario:** A text input field.
- Cantidad:** A numeric input field with the value "0.00".
- Buttons:**
  - "Eliminar este evento" (top right)
  - "OK" (bottom right)
  - "Cancelar" (bottom right)

- Haga clic en el botón « Nuevo Evento » para añadir un evento.
- En algunos eventos, además del tipo y fecha, puede introducir un comentario o una cantidad.
- Algunos eventos, tales como la emisión de una factura, recibo de un pago o firma de la orden tienen ninguna importancia real para el software.
- Para crear una alerta en un archivo, utilice el tipo de evento « Aviso ». La línea aparecerá en amarillo y, dos días antes en calendario y la libreta.
- Para eliminar un evento, haga clic en el evento y luego en la ventana que aparece, haga clic en el botón « Borrar » en la parte superior derecha.
- El programa gestiona la numeración automática de los archivos, para modificar utilice el menú « Archivo / Preferencias », los ajustes se encuentran en la parte superior derecha de la ventana.

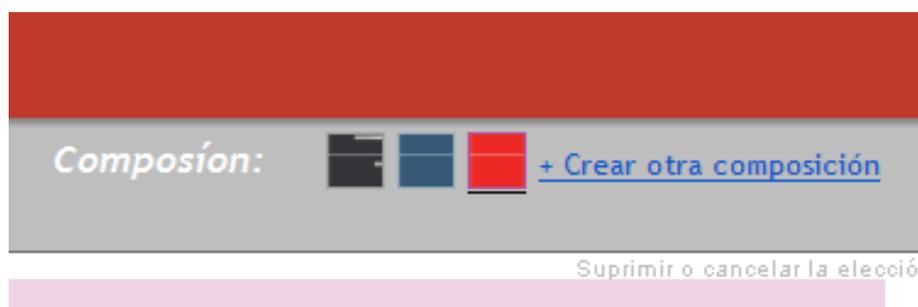


# Modelo

La pantalla se divide en tres partes :



- Arriba a la derecha, la elección de la composición



El montaje de un modelo, a opciones de acabado, etc. formar una composición.

- En la mitad izquierda, el contenido de la composición activa

**Modelo n° 1** Kitchen Método Orange Tarif 2016 du 01/01/2016

**170**  
Estratificado brillo a dos caras, 4 cantos en PVC. Grosor puerta 19 mm. 3

Opciones específicas Plafón:  
Opciones específicas:  
fabricación específico agrupados:  
Tacos cuadrados salientes:  
Opciones de fabricación: CL Classic

**Acabado**  
277 M  
Grafito Mate  
Opciones específicas Plafón:

**Costados vistos**  
277 M  
Grafito Mate

**Cajones**  
Gris  
Bloque gris metalizado  
Cajón y gaveta: GRASS\_S GRASS Nova Pro Scala / E

**Tiradores**  
S2-128  
DIST. ENTRE EJES: 128 mm LONGITUD: 190 mm

**Encimera & Cantos**  
Método 2016 Roble Tobacco  
Método 2016 Roble Tobacco  
Nordico:  
E\_N\_4 Encimeras 4 cm NORDICO

Opciones

● En la mitad derecha, la lista de opciones

— Laminados

 <b>140/12mm</b> Laminado a dos caras, 4 cantos en PVC. Grosor puerta: 12mm	 <b>140/19mm</b> Laminado a dos caras, 4 cantos en PVC. Grosor puerta: 12mm
 <b>150</b> Laminado a dos caras, 4 cantos en PVC. Grosor puerta: 19 mm - Costados de 19 mm	 <b>160</b> Laminado a dos caras, 4 cantos en PVC. Grosor puerta: 19 mm.

— Estratificados

 <b>110</b> Estratificado dos caras, 1 estructurada, 4 cantos en PVC y tirador integrado en puerta. Veta horizontal. Grosor puerta: 22 mm. Máxima medida de puerta 156 cm.	 <b>165</b> Estratificado dos caras, 1 estructurada, 4 cantos en PVC. Veta vertical. Grosor puerta 19 mm.
---	--

**El módulo composiciones** selecciona las series, colores y opciones para utilizar en el proyecto. Es posible hacer 10 selecciones diferentes. Se seleccionan gracias a los iconos

en la parte superior derecha, con la parte superior derecha de la pantalla de « plantillas » para crear una nueva.

● El montaje de un modelo, de un acabado, una opción etc. forma una composición. Cada documento puede contener hasta diez composiciones diferentes, cada uno con su propio código de color. Haga clic en una de las 10 casillas en la parte superior derecha para seleccionar la composición actual.

**La lista de opciones:** Para formar la composición, simplemente haga clic en la referencia deseada en la lista de la derecha, posiblemente después de desarrollar un capítulo haciendo clic en el signo .

● Al hacer clic en la lista, el programa cambia automáticamente al siguiente campo. Por ejemplo, cuando se elige una plantilla, a continuación, el software le permite elegir el color de la puerta, y así sucesivamente.

● También puede utilizar el teclado del ordenador para entrar en una parte de la designación de los colores para reducir rápidamente la opción (modelos, colores o combinación de colores de fachadas, tiradores y opciones).

● Para forzar la visualización de un campo de la lista, puede hacer clic sobre las imágenes o los títulos a la izquierda de la pantalla.

● Para editar una composición, haga clic en el icono en la composición de arriba a la derecha y haga clic en la referencia a editar en la parte izquierda de la pantalla. La lista de la derecha está lleno de opciones.

Para borrar una elección hecha en una composición, haga clic en la referencia para borrar la parte izquierda de la pantalla y pulse la tecla **Supr** del teclado.

● Encima de la lista adornos elección, un icono:  le permite elegir un tirador específico para los cajones. Haga clic en él para que su selección en la lista se asigna sucesivamente a las puertas o cajones.

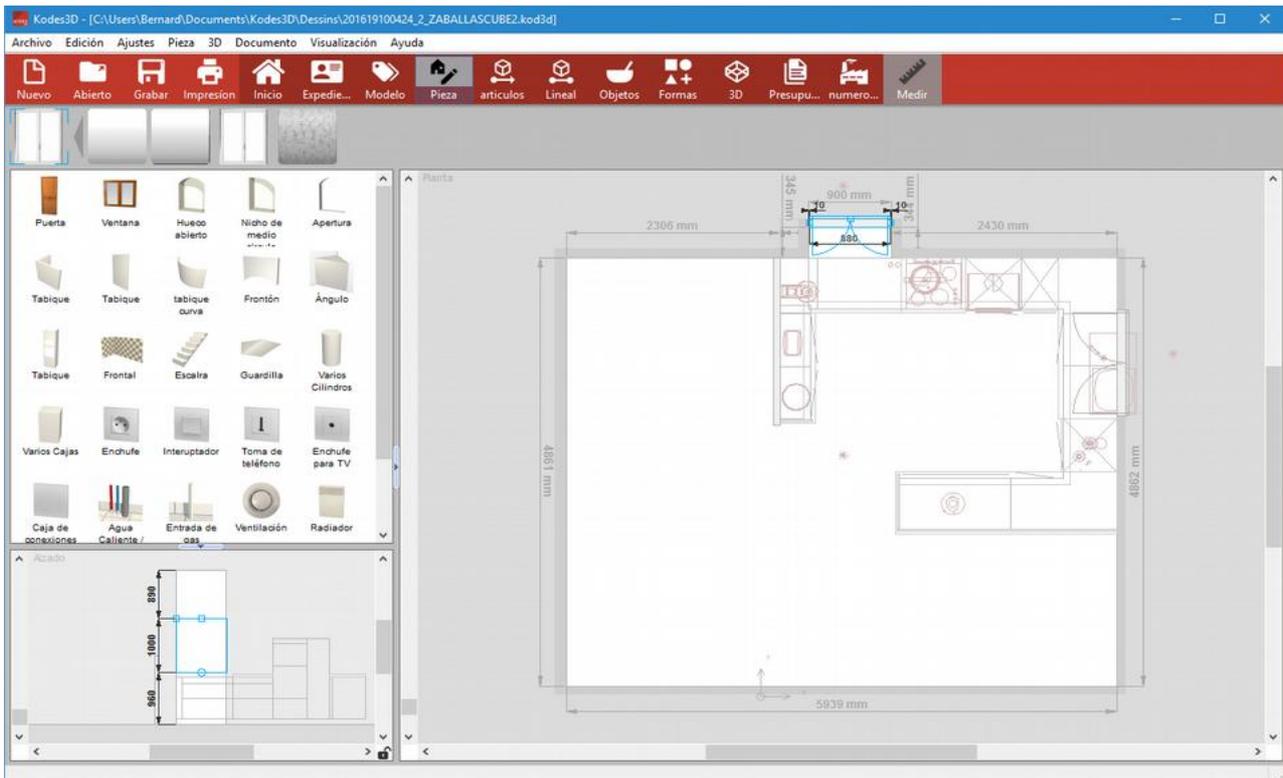
● Abajo a la izquierda, usted tiene un cuadro para escribir un texto para complementar sus composiciones.

● Abajo a la derecha, se puede « Iniciar composición » para borrar la composición actual, también presente en el « Documento / Inicializar composición » del menú.



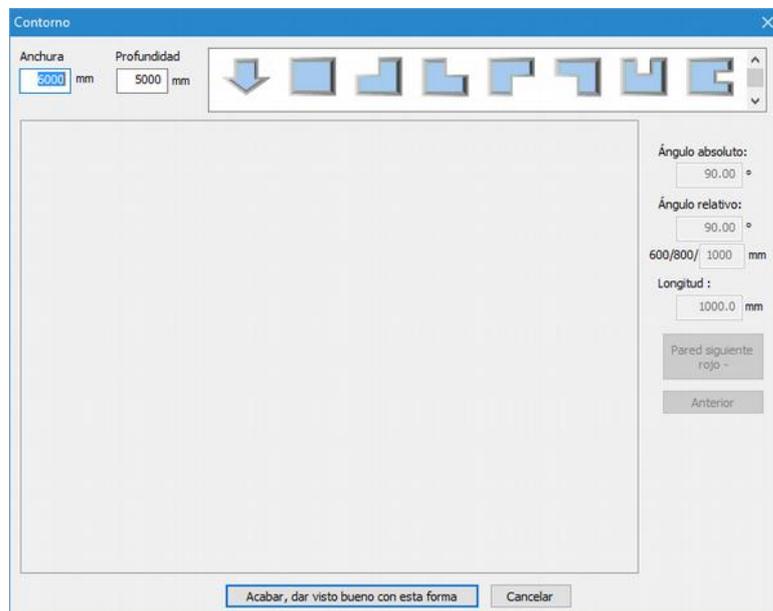
# Pieza

● La habitación ha sido diseñada teniendo en cuenta (parte principal) y la selección aparece en la vista frontal / elevación (parte inferior izquierda).

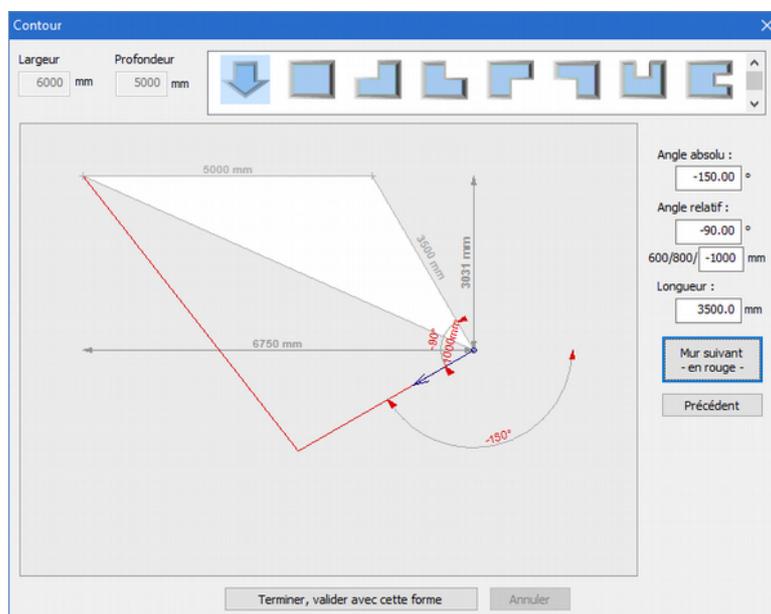


● En el programa, el ambiente se limita al contorno de cuarto de trabajo. Lo que está fuera no es necesario para el proyecto, a menos que, tal vez, desea una que habitación adyacente sea visible en 3D, un salón ejemplo.

- De forma predeterminada, se inicia con una simple sala rectangular. La ventana básica de definición de forma se abre automáticamente cuando se introduce este módulo. Introduzca las dimensiones del sitio, la forma básica y haga clic en « Finalizar ».



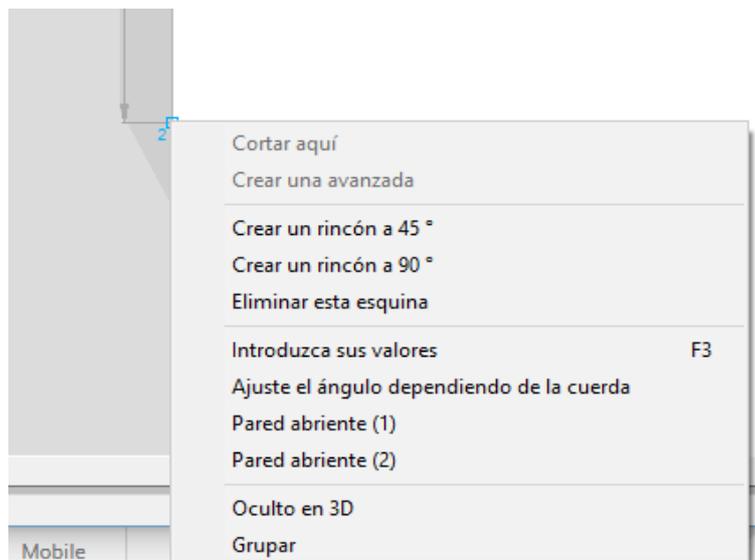
- A continuación, puede volver a abrirlo con el menú « Exposición / forma de cuarto ». Se puede definir una forma más compleja.



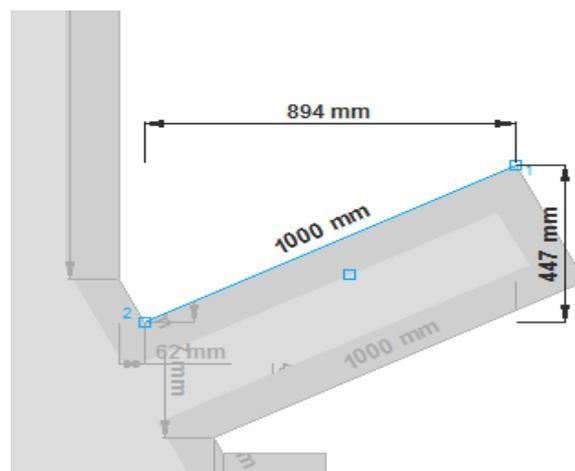
Si elige la primera forma en la lista, se habilita el modo de « tortuga » en la que va a definir sucesivamente cada una de las paredes de la habitación en el orden inverso al de las agujas del reloj. Orientar la flecha azul con el ratón, introduzca el ángulo y la longitud de una pared, a continuación, haga clic en « pared siguiente » para fijar y dar el siguiente paso.

Cuando el cuarto se ha completado, haga clic en « Finalizar » para volver al módulo de habitación.

● El siguiente paso será refinar el contorno de la pieza principal, que con el suelo y el techo será una especie de caja. Haga clic y arrastre una pared o el ángulo de moverse y por lo tanto para definir el contorno.



● Al hacer clic en el botón derecho del ratón en una esquina, se puede quitar o sustituirla por un biselada, el menú « Ajuste el ángulo dependiendo de la cuerda » que se utiliza para cambiar el ángulo de una esquina mediante la introducción de la cuerda (o diagonal).



● Al hacer clic en el botón derecho del ratón sobre una pared, se puede cortar o añadir un pared avanzada.

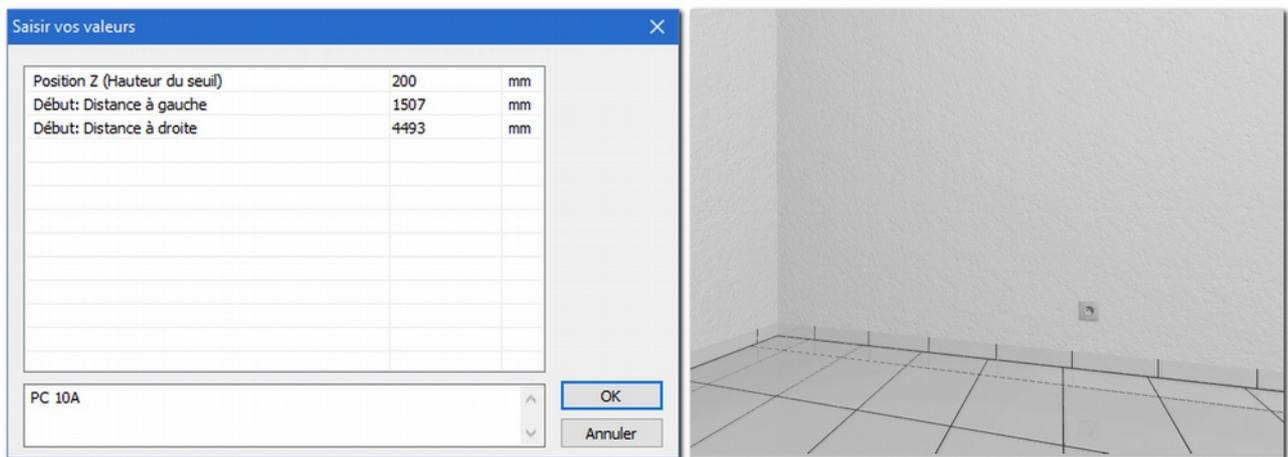
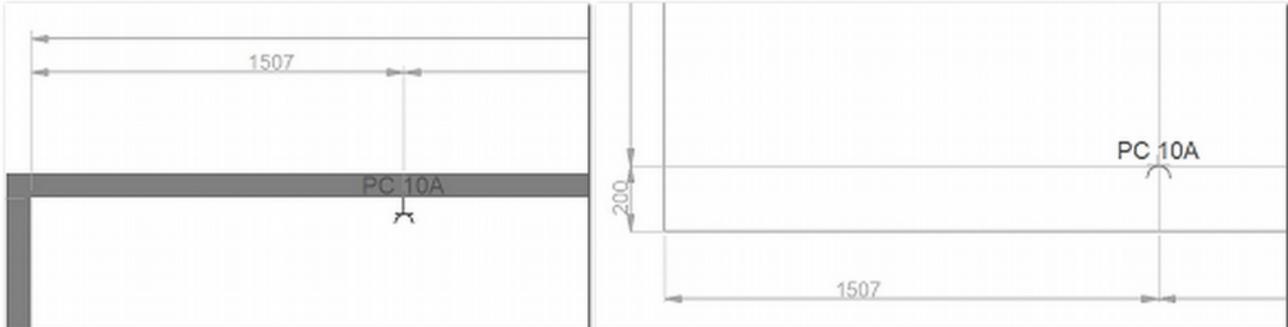
● El menú « Entrar sus valores » accesible a través del botón derecho del ratón le permite clave en el tamaño y grosor de la pared.

Descripción	Valor	Unidad
Longitud del final (2) inicio (1), fijo	3861	mm
Longitud del inicio (1), final (2) fijo	3861	mm
grosor	127	mm
Muro hacia delante (+) o hacia atrás (-) de ...	0	mm

● Para complicar su habitación, usted tiene que corregir una lista de los elementos a añadir. Haga clic y arrastre un elemento de la lista a la vista superior para colocarlo. Algunos artículos pueden ser depositados en una pared.

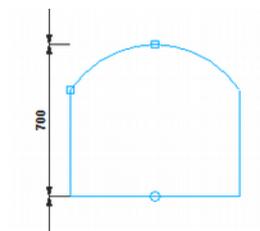
- **Puerta** : Añade una puerta en una pared. El marco se puede doblar.
- **Ventana** : Añade una ventana en una pared. El marco se puede doblar.
- **Nicho** : Añade un nicho en la pared o en rack. El marco se puede doblar.
- **Apertura** : añadida en una pared, la apertura crea una apertura paralela hasta otra pared más cercana.
- **Tabique** : Una tabique puede estar unido a una pared u otra barrera. Este elemento es diferenciar las paredes principales que constituyen el contorno de la pieza de trabajo.
- **Pared curva** : Una pared curva puede estar unido a una pared.
- **Frontón** : Se trata de un pequeño muro colocado alta.
- **Ángulo** : Montaje obra Angulo
- **Obra** : añadido a una pared, se utiliza para construir tabiques.
- **Frontal** : Dentro de la zona delimitada por la credencia, las paredes están cubiertas con el color de la credencia.
- **Escalera** : Añade una escalera
- **Aguardillado** : agrega una porción de techo inclinado
- **Cilindro** : sin restricciones, simula un pilar por ejemplo.
- **Caja** : sin restricciones, permite simular una viga por ejemplo.
- **Enchufes / interruptor / agua / Ventilación** : añade un elemento técnico, vinculados o no a una pared o una pared.
- **Radiador** : Añade un radiador.
- **Comentarios** : le permite colocar un comentario que se imprimirá en el plan o en la vista superior o en la elevación.
- **Dimensiones** : Agrega dimensiones específicas en vista en planta desde arriba o elevación.

- Por ejemplo una toma de corriente de vista técnico y visual:



Para cambiar el sentido de apertura (interior o exterior) de una puerta o ventana, o cualquier otro elemento, selecciónelo y, a continuación, presione la tecla **TAB**.

- Una vez añadidos, se cambian los complementos arrastrando el cuadradito con el ratón en la vista, o en la vista frontal para cambiar la altura.

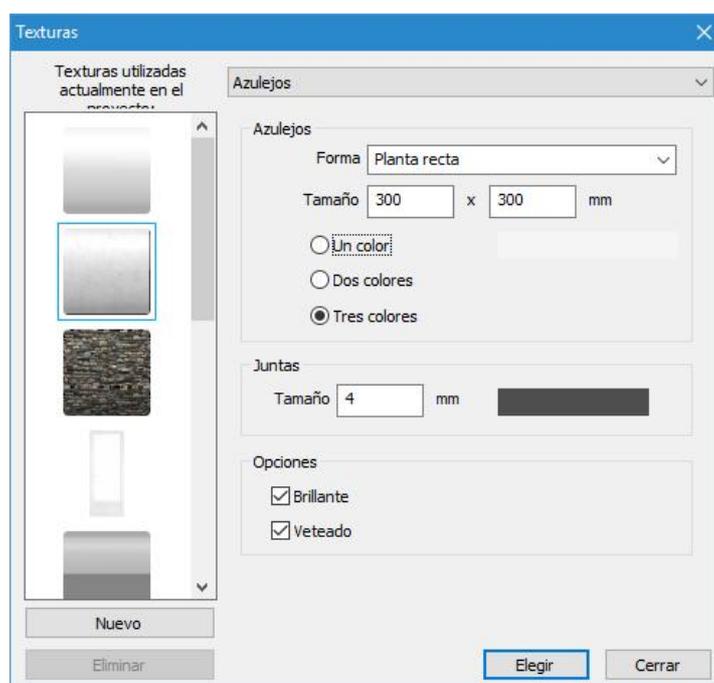


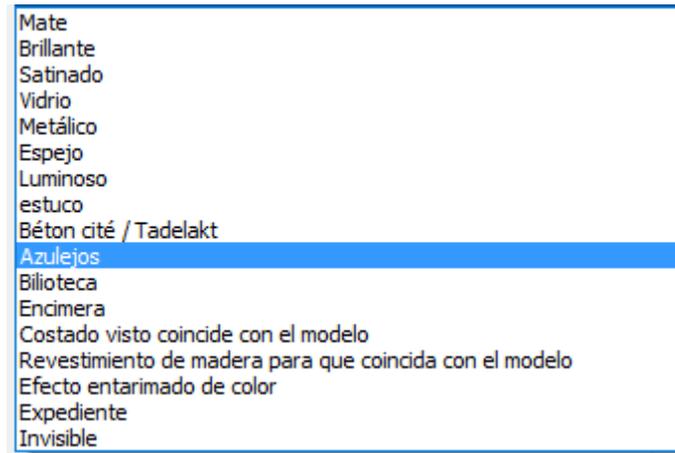
Mantenga pulsada la tecla **Ctrl** para desactivar el redondeo a 5 mm. Al hacer clic en los complementos con el botón derecho del ratón se abre una ventana que permite introducir todas sus características.

● El color de cada parte del cuarto de trabajo se puede cambiar mediante el uso de la miniatura en la parte alta de la pantalla. Cada elemento está asociado con una textura contenida en una biblioteca propia con el proyecto. La biblioteca de su proyecto aparece en la parte superior de la pantalla, en el segundo cuadro.



● Seleccionar un elemento, su color aparece en el cuadro de arriba a la izquierda. Si la textura que desea asignar al objeto ya está definido en su biblioteca, simplemente haga clic en una caja en la biblioteca para cambiar el color del artículo.





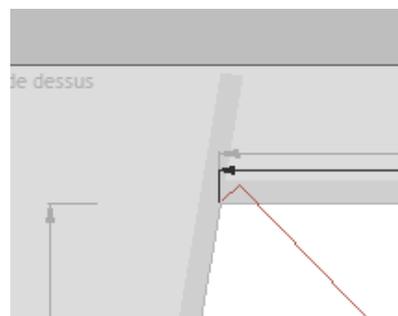
● Si desea asignar a su artículo un color que no está presente en su biblioteca, abra la biblioteca haciendo clic en el cuadro de arriba a la izquierda.



● Su biblioteca aparece en la lista de la izquierda. Si modifica una textura existente, todos los elementos conectados a la textura serán también actualizada.

Cada elemento está asociado con una textura de la biblioteca. Por lo tanto, si modifica una textura, todos los elementos que están adjuntas sufrirán cambios. Si desea cambiar el color de una pared sin tocar los otros, haga clic en « Nuevo » en la ventana de su biblioteca. Esto creará una nueva casilla en su biblioteca, a continuación, puede editar y asignar a su pared de forma independiente.

**Pared con vuelo :** Haga clic en una pared con el botón derecho del ratón y luego utilice uno de los menús « Pared entrante ».



**Color de piso y techo, la altura baja techo :** El acceso al color del suelo y el techo, la altura del techo se realiza por el menú « Cuarto / piso y techo ».

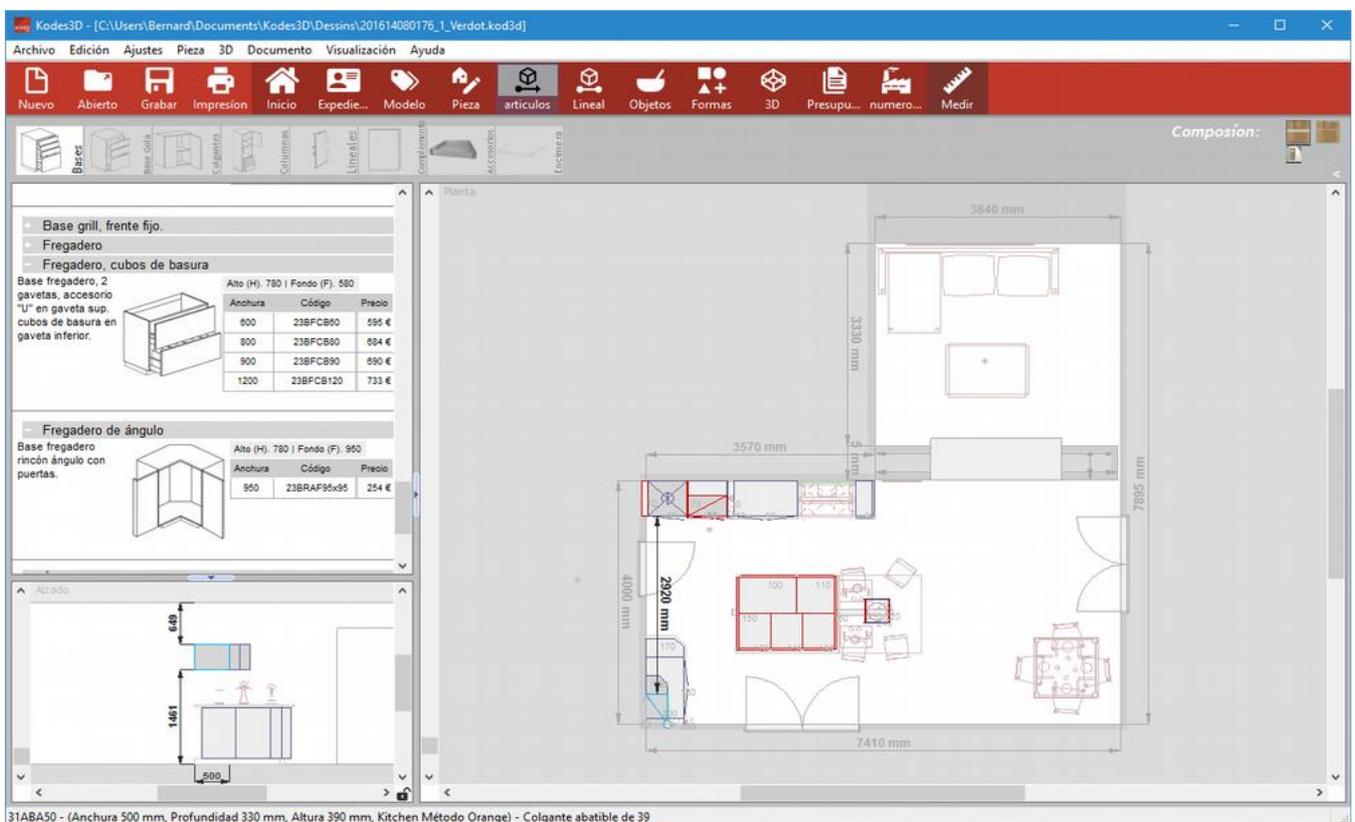


● Si utiliza el menú « Cuarto / Predeterminar », configura el programa para que los colores y tamaños actuales se apliquen de forma predeterminada en los próximos nuevos proyectos.



# Artículos

Advertencia, este módulo no sirve para agregar al proyecto en los planes de trabajo 2D / 3D, paneles o lineal, para este ver « lineal ». Algunos artículos, como ciertas opciones no tienen una representación visual. Para añadir estos elementos a la cita sin pasar por la etapa de estirado, haga clic en él en la lista con el botón derecho del ratón.



● Arriba a la derecha es las principales categorías de productos (baja, alta, columnas ).

- Seleccione una categoría para expandir o cerrar la lista de abajo.
  - Haga clic en uno de los pequeños símbolos **+** para ampliar una parte de la lista.
    - Haga clic en el texto a la derecha de un símbolo **+** para mostrar todos los elementos de la categoría.

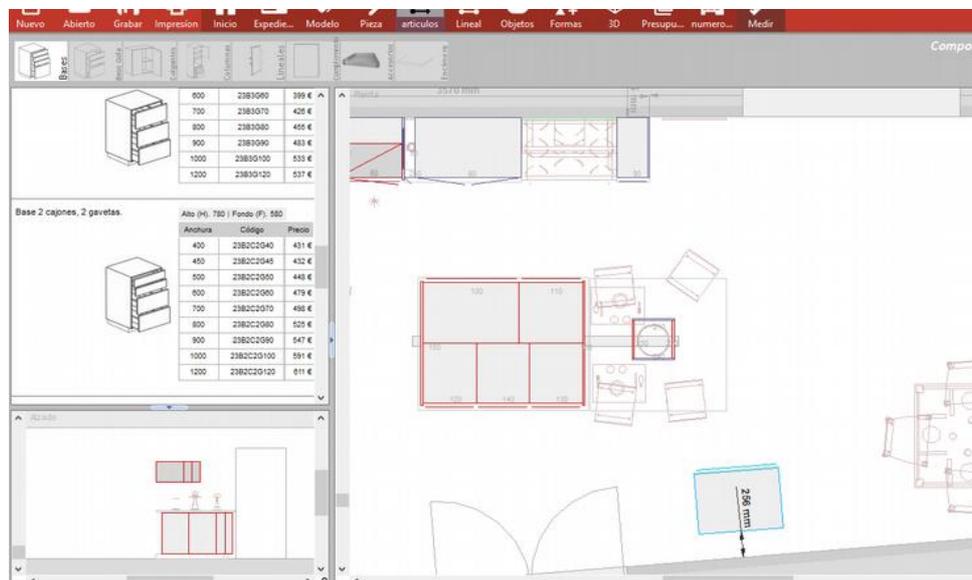
También puede escribir los símbolos **+** y **-** de su teclado, o desde el menú desplegable « Ver » / « Cerrar » « Expandir todos ».

 **Para encontrar rápidamente una referencia en particular**, ingrese directamente desde el teclado del comienzo de la referencia, la lista sólo mostrará los artículos cuyo código comienza con lo que ha escrito. **El texto introducido se muestra en la parte superior derecha, en las composiciones.** Presione **Esc** para cancelar la entrada.

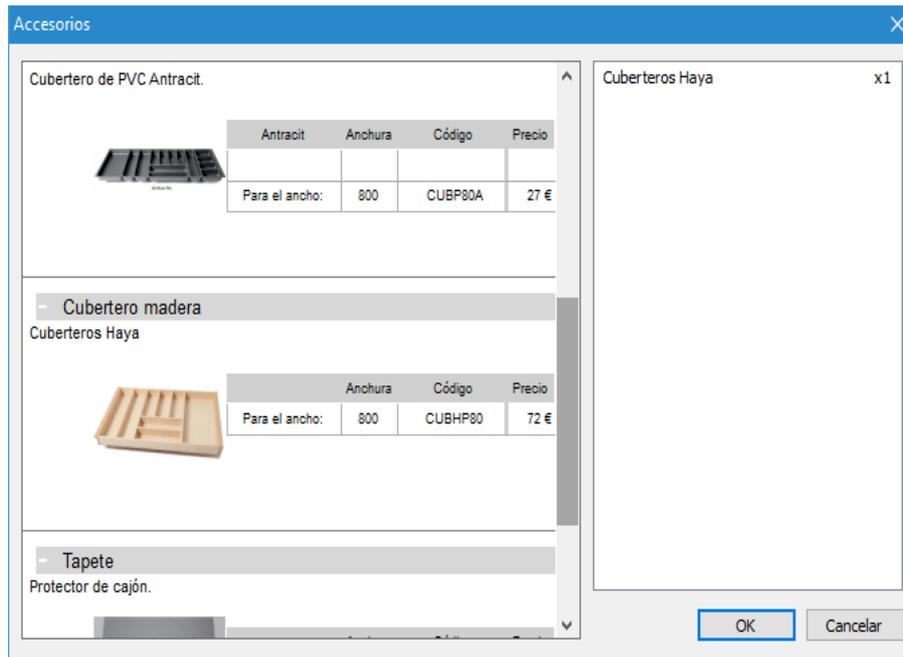
 **También puede buscar en parte de su nombre**, sólo hay que poner « \* » delante de su búsqueda, y la palabra de búsqueda. Presione **Esc** para cancelar la entrada.

Añadir un mueble en la lista de caer en la habitación, un sistema de magnetización pegar automáticamente una pieza de mobiliario para sus vecinos y las paredes.

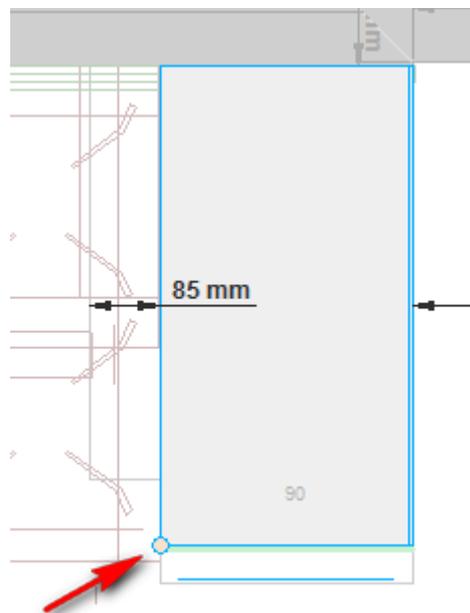
Puede desactivar esta magnetización manteniendo pulsada la tecla **Ctrl**. Del mismo modo, si se mantiene pulsada la tecla de **mayúsculas**, la orientación de los muebles que usted está poniendo permanecerá congelado. Útil para colocar un control de giro contra una pared de la esquina..



● De acuerdo con el artículo, puede aparecer una ventana de accesorios asignado a este módulo :



● A partir de entonces, para mover un mueble, sólo tienes que arrastrar el ratón. Cuando se selecciona un armario, una pequeña redonda rosa aparece en la esquina inferior izquierda. Haga clic y arrastre el círculo pequeño para girar un elemento.

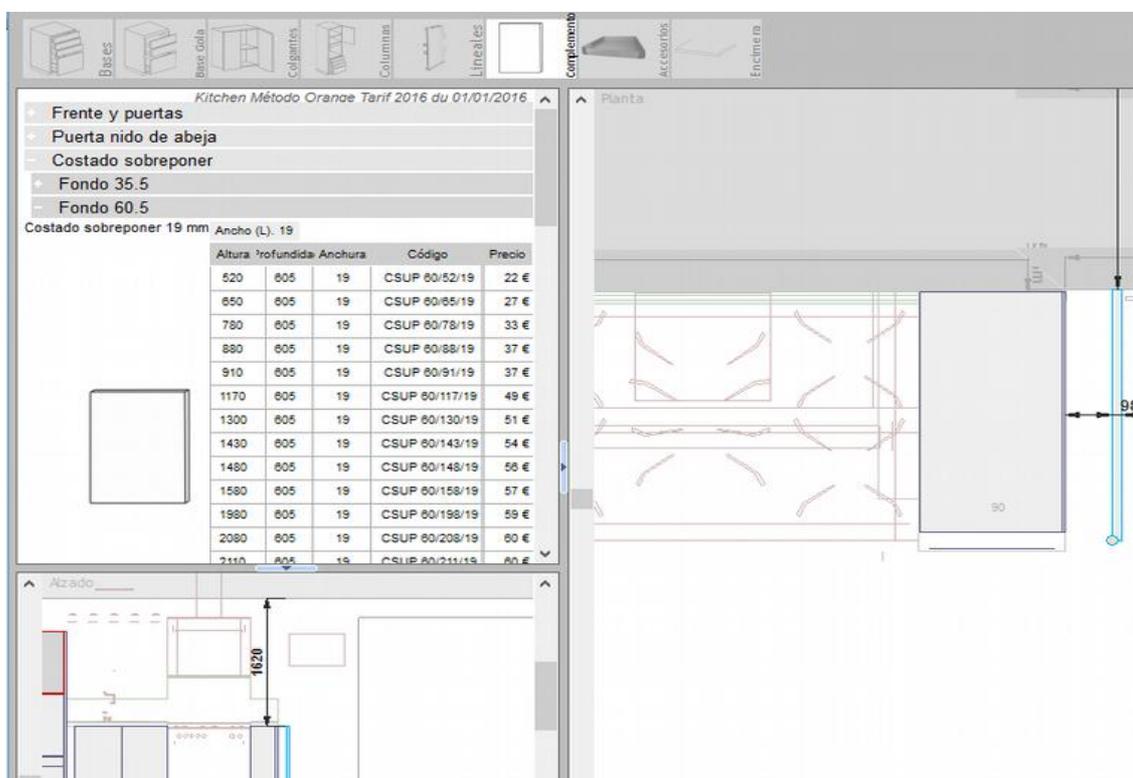


Tenga en cuenta que cuando se selecciona una tabla, su nombre aparece en la parte inferior de la pantalla.

● La altura inicial se ajusta automáticamente, utilice la vista frontal / elevación (parte inferior izquierda) para mover un mueble vertical utilizando el ratón. También puede

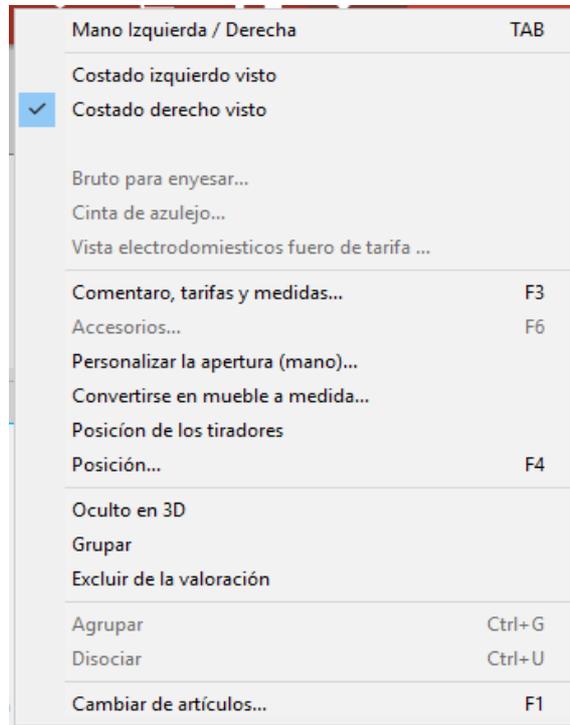
bloquear este último en un artículo, un candado puede congelar la vista desde un módulo a otro.

- Usted notará que en los artículos seleccionados, la puerta está resaltada en verde. Prestar atención a esto, especialmente si se coloca costado.



- **Colisión** : Gestión de las colisiones entre artículos o paredes: los muebles o lineal aparecen en ROJO.

- Haga clic en un mueble con el botón derecho para acceder al menú de opciones:



 Los atajos del teclado se enseñan a la derecha.

- **Izquierda / Derecha:** Para invertir el mueble.
- **Costado visto izquierdo / derecho:** Para aplacar un mueble si es posible. Los costados vistos aparecen resaltados.
- **La planificación de perfil gola** sólo en los columnas, y en este caso de composición.
- **Comentario, tarifas y dimensiones:** Para acceder a las opciones de los muebles, permite normalmente modificar las dimensiones o asignar un descuento o comentario. Para los artículos que se venden por metros o por m<sup>2</sup>, en la ventana, introduzca sus valores directamente.
- **Accesorios Añadiendo muebles**, el software ofrece automáticamente los accesorios interiores, diseñados pero no cifrados, que estén disponibles por artículo, puede editar, añadir o borrar.

- **Personalización de apertura**, sujeta al fabricante para eventual precio adicional, permite mezclar colores de puertas de una composición a otra o para cambiar el orden y el tamaño de la abertura. Seleccione una puerta o cajón con el ratón, a continuación, cambiar de composición, tamaño o posición.



Cambiar el tamaño o la posición de las fachadas transforma el artículo « a medida ».

- **Transformado en mueble especial**: le da total libertad para diseñar, precio. El mobiliario se convierte en una caja vacía a la que se le agrega abertura que define el tamaño, la posición, forma y tipo de apertura.
- **Coloque los tiradores**: Muestra una ventana donde se puede cambiar la posición de los tiradores con un clic en una de las posiciones posibles en las puertas y cajones, el botón « Por defecto » para volver a la posición estándar. Se puede aplicar a la totalidad de la composición mediante la selección de los muebles.  
**ATENCIÓN: El propósito aquí es sólo visual, la mecanización no se incluye, para eso debe especificarlo en el pedido.**
- **Posición**: Para definir de manera muy precisa la posición y el ángulo de un mueble.
  - Esta función también es útil para mover un artículo con precisión. En la ventana, elegir el movimiento hacia adelante, atrás, izquierda o derecha, y la altura y el ángulo de los muebles.
  - Si utiliza esta función en una selección de varios muebles, el desplazamiento no es relativo, sino absoluto.
- **Cambiar artículo**: Para cambiar la referencia sin tener que eliminar y volver a crear. En la nueva ventana, desplazarse hacia abajo como lo hace en el módulo de « Artículos ». También puede introducir un comienzo de código en la parte superior derecha para reducir la lista de opciones.
- Las opciones: « Oculto en 3D », « Congelar », « Excluir cifrado », « Agrupar » y « desagrupar » Ya se detallan en el capítulo « Interfaces comunes ».

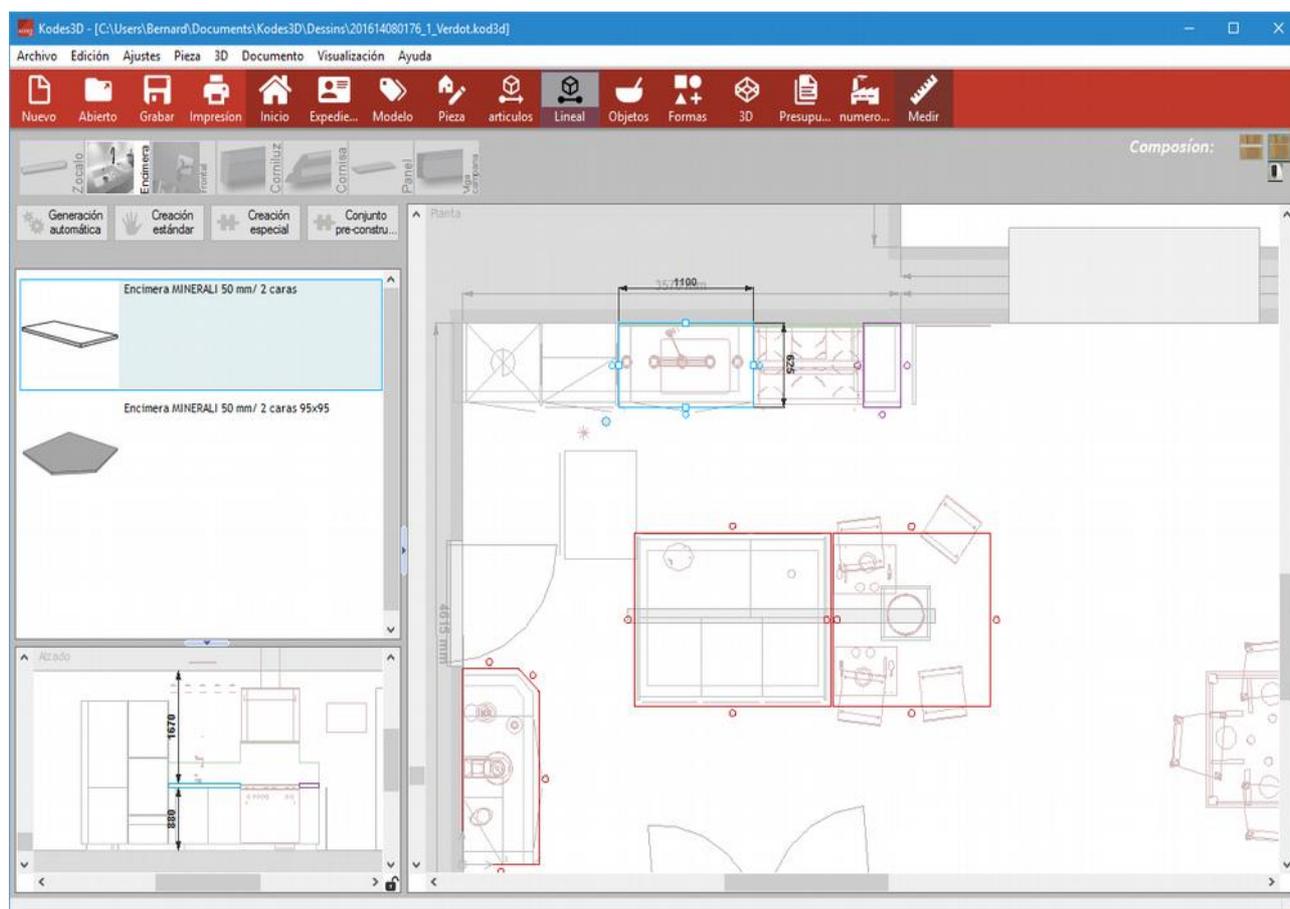
**Añadir manual sin dibujo**: Si hace clic en un mueble de la lista con el botón derecho del ratón, se agregará automáticamente en el presupuesto sin aparecer en el dibujo.

✖ Tenga en cuenta que usted tiene una estimación indicativa global del total con IVA en la barra de estado (sólo en el módulo « artículo »).

El programa almacena los muebles cuando se añaden en la cocina, significa que los cambios de catálogo no tienen ningún efecto en los muebles ya añadido en una cocina.



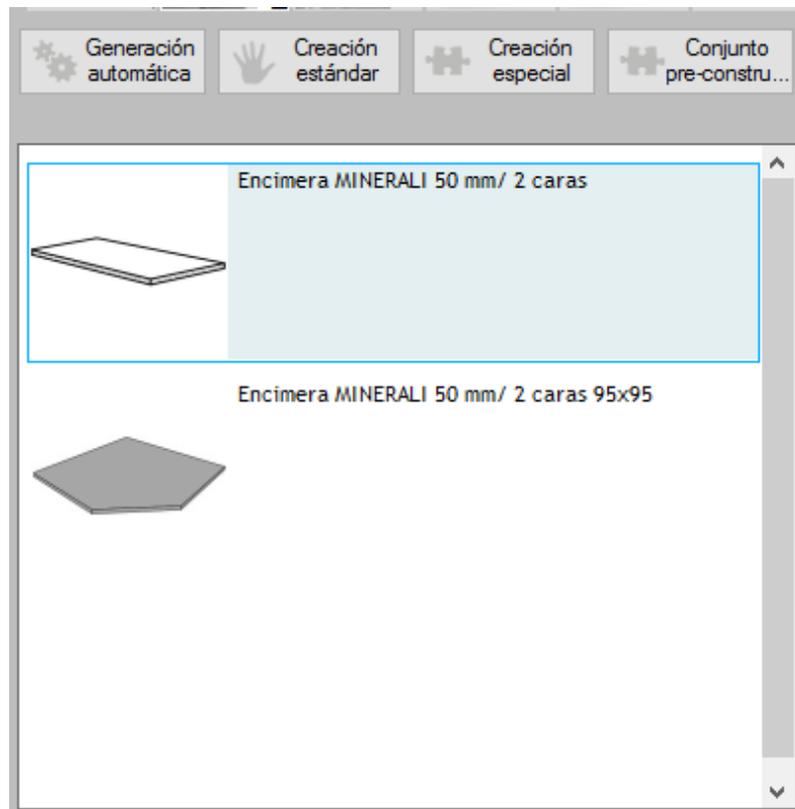
- El menú de la parte superior izquierda muestra cada tipo de lineal: zócalos, encimeras, frontales, corniluz, cornisas, costados, vigas.



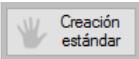
Seleccione la parte superior izquierda con el tipo de elemento con que desea trabajar. Los otros aparecerán en gris en la pantalla.



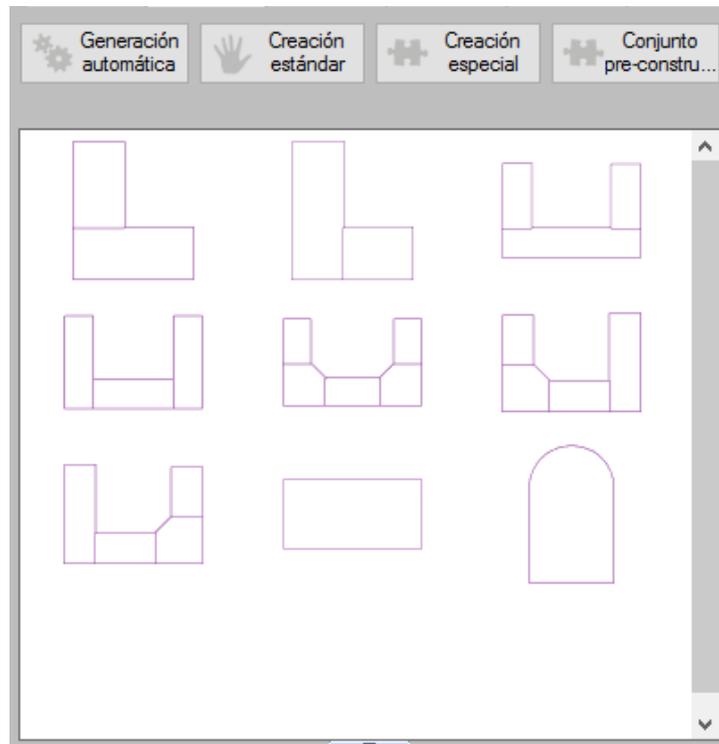
- Haga clic en el engranaje « Generación automática » para crear automáticamente el lineal correspondiente, antes habra que elegir estas opciones en las listas.



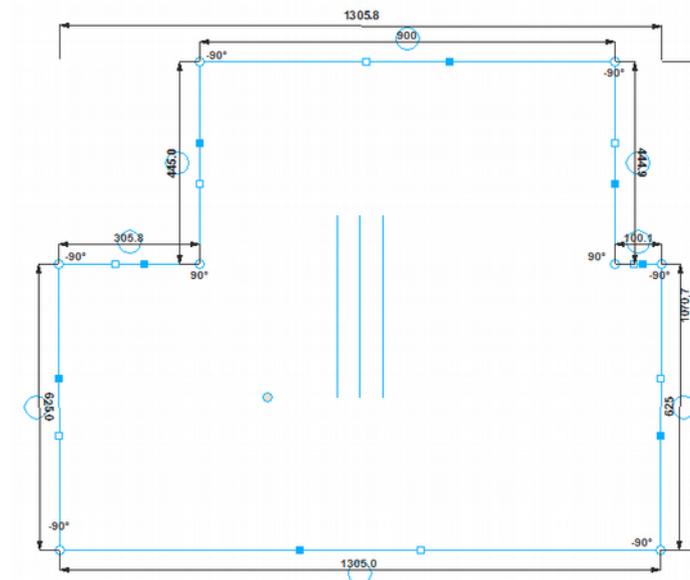
- El programa creará automáticamente lineal en los muebles que lo requieran, usted es libre de cambiarlos. Tenga en cuenta que en la siguiente generación automática, todo lineal del mismo tipo, generado automáticamente, será reemplazado. Tendra que despues que adaptar si es necesario.

- Al hacer clic en la mano  se agrega una pencimera, una zocalo, una cornisa que no esté atado a un mueble, a continuación, se puede cambiar para adaptarse a sus necesidades. Estos lineales libros no se verán afectados por la generación automática de lineal.

- Añadir una creación especial o unas creaciones pre-construidos en conjunto, estos módulos permiten una creación asistida, diseñados para trabajar planes.

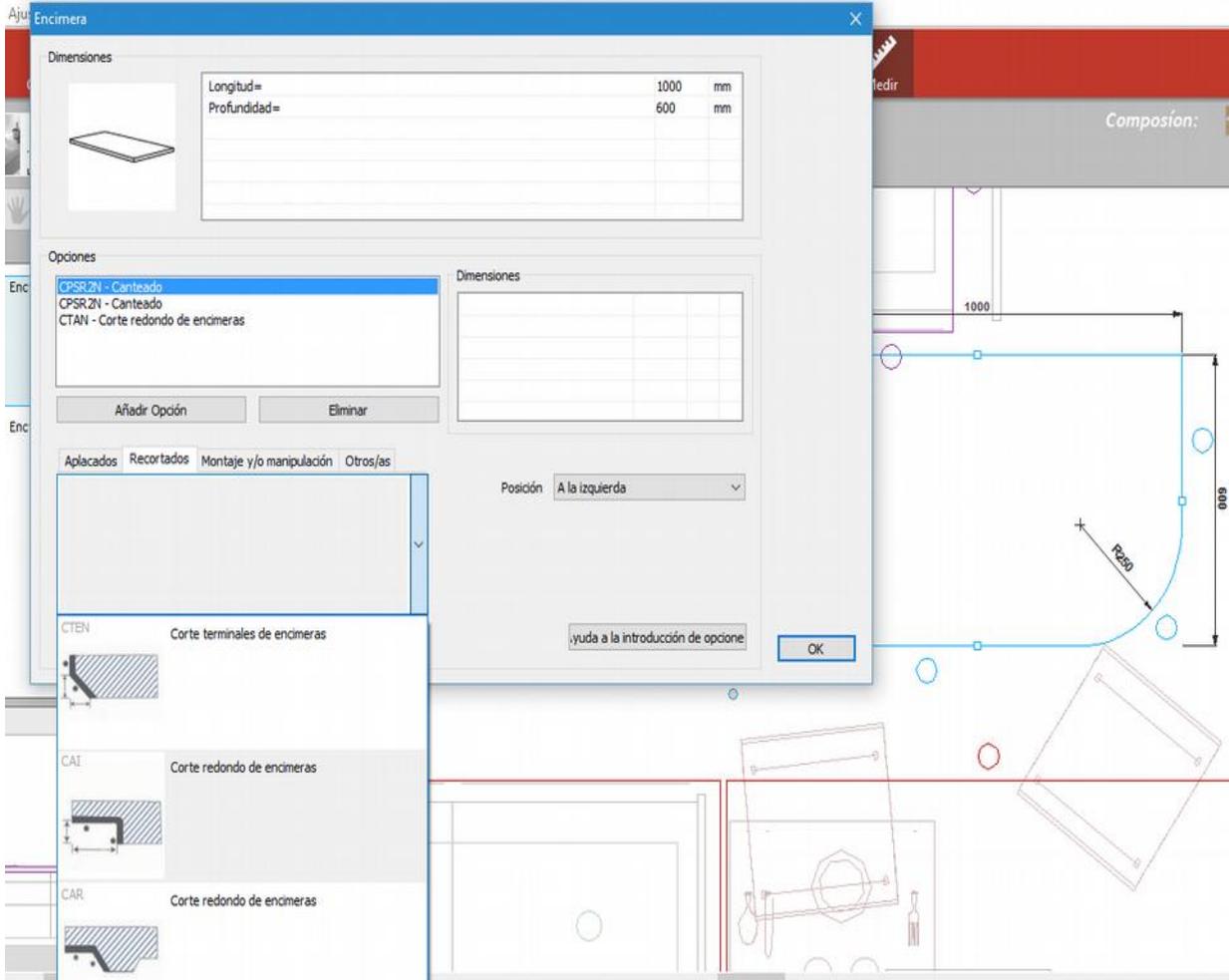


Conjunto pre determinado

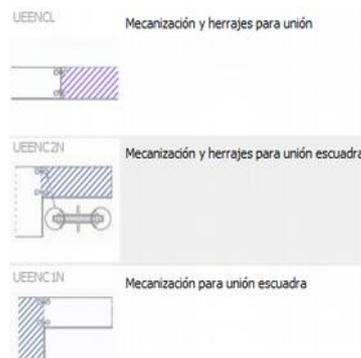


Forma especial

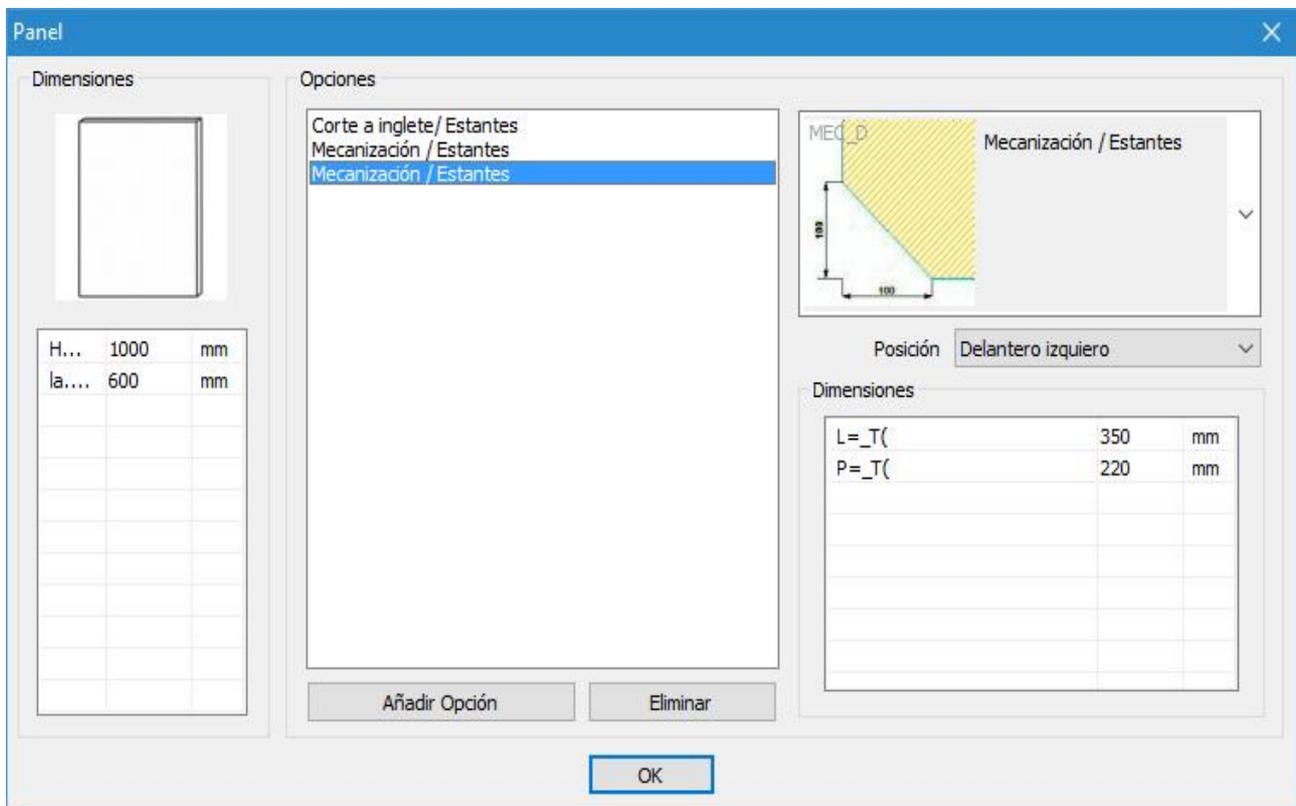
- Seleccione un líneal y mover las esquinas para deformar. Utilice el menú contextual (clic derecho) para añadir o quitar un vértice o para definir el radio de curvatura de un segmento o de tipo con la tecla **F3**.



- También tiene acceso a través de esta herramienta poderosa para encimeras y paneles, para establecer con precisión las dimensiones, el corte, el canto, el montaje, y cualquier visualmente en tiempo real en.



- Para lineales de superficie (encimeras, costados), el color de contorno tienen un significado preciso: Cara en verde (con cantos), violeta (sin cantear, profundidad definida) y sin nada (sin canto, ajusta la longitud de las piezas). Es importante definir estos lados para obtener una imagen en 3D y una valoración correcta.



- Cuando los lineales se seleccionan, las listas de izquierda le permiten cambiar el perfil, cantos o tipo de superficie.

En función de los elementos seleccionados, usted tiene la posibilidad colocar en vertical est último. Haga clic en el tablero con el botón derecho del ratón y utilizar uno de los menú « Cambiar a la parte delantera, trasera, izquierda o derecha o poner en horizontal ».

- Si en la imagen 3D, una forma lineal aparece invertida, utilice el menú « Girar », disponible con el botón derecho del ratón.

- Tamaño y posición **F4** en el mismo menú utilizé para introducir con el teclado las características del lineal.

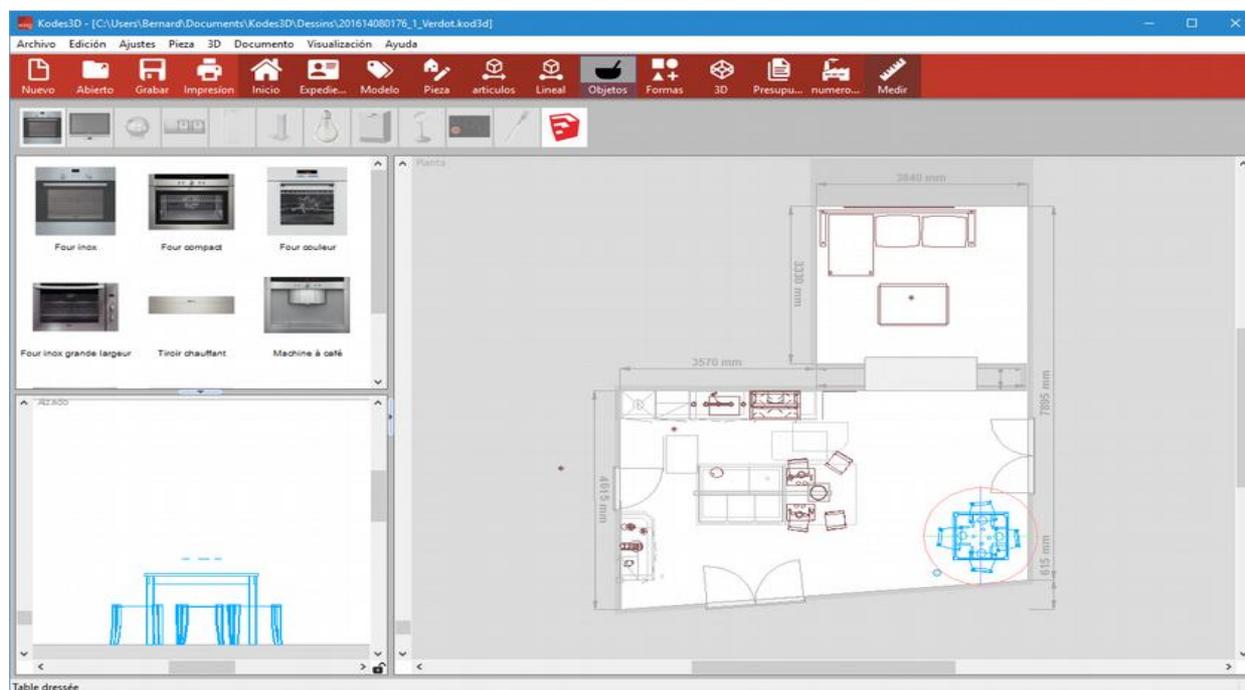
El programa es capaz de integrar al presupuesto el lineal mientras sea simple. De lo contrario, se le avisará de que hay una escasez. En este módulo de lineal, pulse el botón **C** para visualizar el lineal que el programa no pudo generar. En cualquier caso, controlé bien el lineal para garantizar que las dimensiones son correctas, no hay ningún elemento en exceso o que no hay escasez de artículos. En este caso, agregar elementos manualmente haciendo clic en el botón derecho del ratón en la lista del módulo de mueble.

 También tiene la opción de cambiar el color de un elemento. Seleccionarlo y, a continuación, hacer una elección diferente de la composición o accesorios de colores en la parte superior derecha de la pantalla.

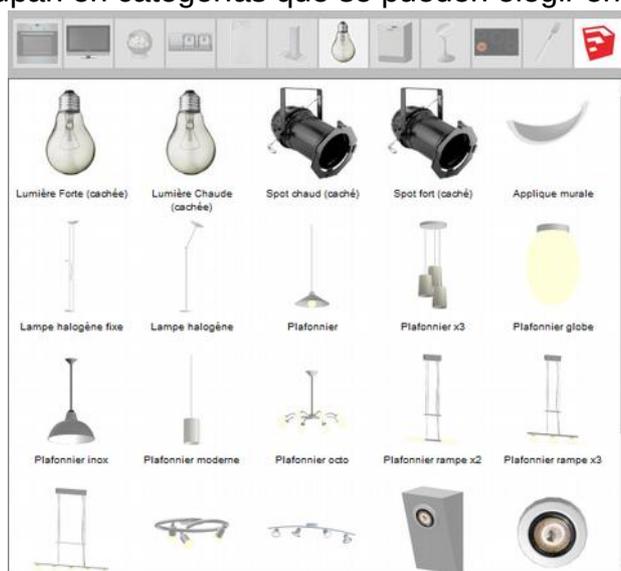


# Objetos

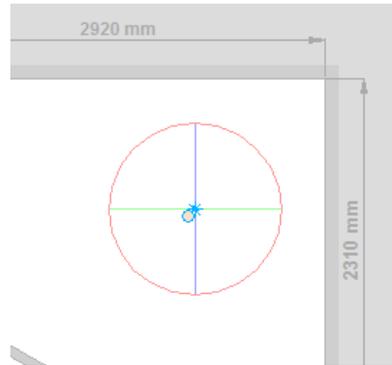
- En este módulo se puede agregar la decoración, electrodomésticos y fuentes de luz para mejorar la representación de imágenes en 3D.



- Los objetos se agrupan en categorías que se pueden elegir en el menú superior.



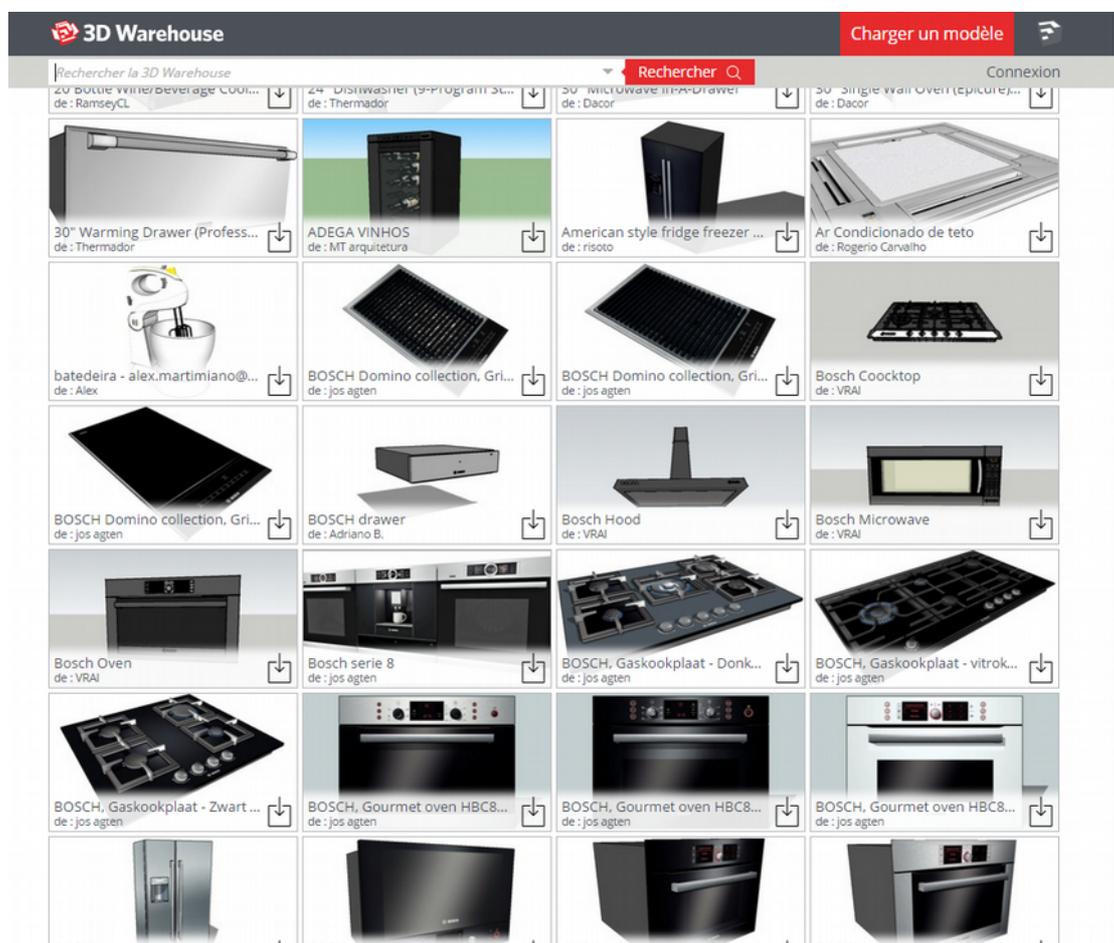
- Haga clic en un objeto en la lista y arrastrarlo a la cocina para añadir. A continuación, puede mover un objeto arrastrando el ratón.
- La marca (rojo, verde, azul) corresponden con los tres ejes del objeto, haga clic y arrastre uno de sus ejes para orientar el objeto en todas las dimensiones del espacio. En todos los casos, el pequeño dibujo inferior izquierda circular permite girar el artículo sobre el eje vertical.



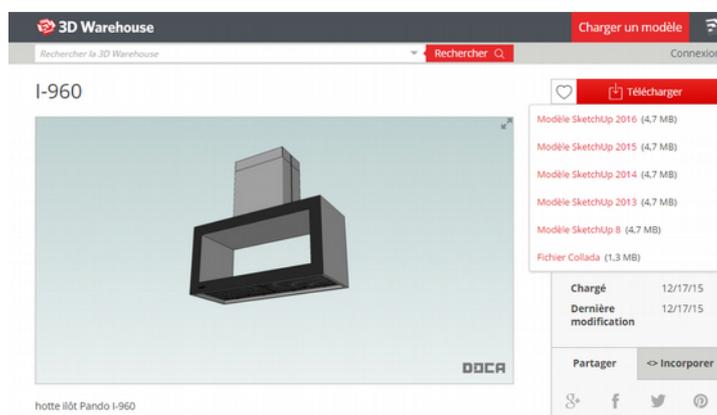
- Para modificar un objeto, haga clic en el objeto con el botón derecho del ratón y utilizar el menú « Personalizar » o pulse la tecla **F3**. El inglete « Medir » cambia las dimensiones y, para los objetos brillantes, apagar la fuente de luz, utiliza el cuadro de « Apagar » en la parte inferior de la pestaña « Configuración ». Compruebe el « Color de luz » en la pestaña « Colores » y haga clic en el cuadro de color para cambiar el color de la luz.
- Para incrustar objetos al presupuesto, haga clic en el objeto con el botón derecho del ratón, a continuación, utilizar el menú « Descuento / Incremento .. », introduzca los valores deseados, en el presupuesto, puede también usar el botón derecho, valorar o no, o con la casilla « incluido en presupuesto ».
- ✂️ Objetos de tipo « Iluminación » tendrán un efecto real de la luz en las imágenes en 3D.
- Al utilizar el botón derecho del ratón en un objeto y « Posición » (o **F4**), puede escribir el teclado las coordenadas y el ángulo del objeto.

## Las importaciones de artículos Sketchup

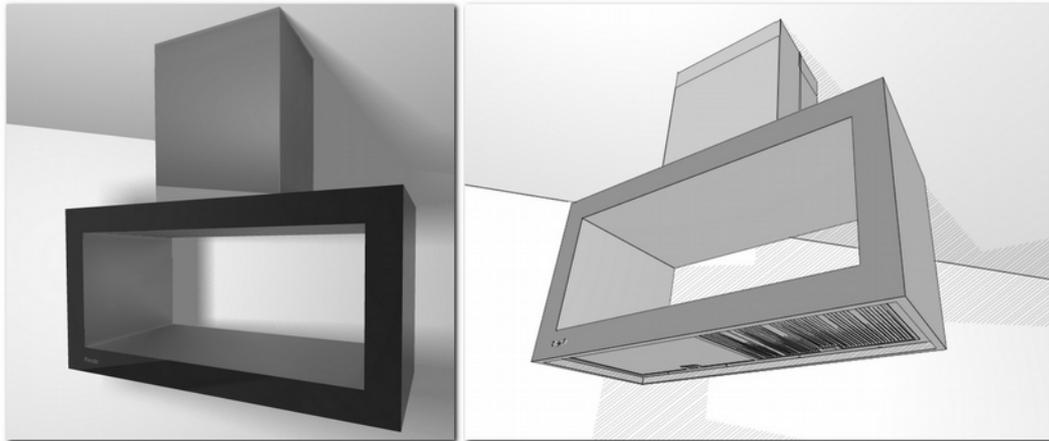
● El sitio « [www.3dwarehouse.sketchup.com](http://www.3dwarehouse.sketchup.com) » ofrece millones de artículos gratis, clasificados por fabricantes o por temas.



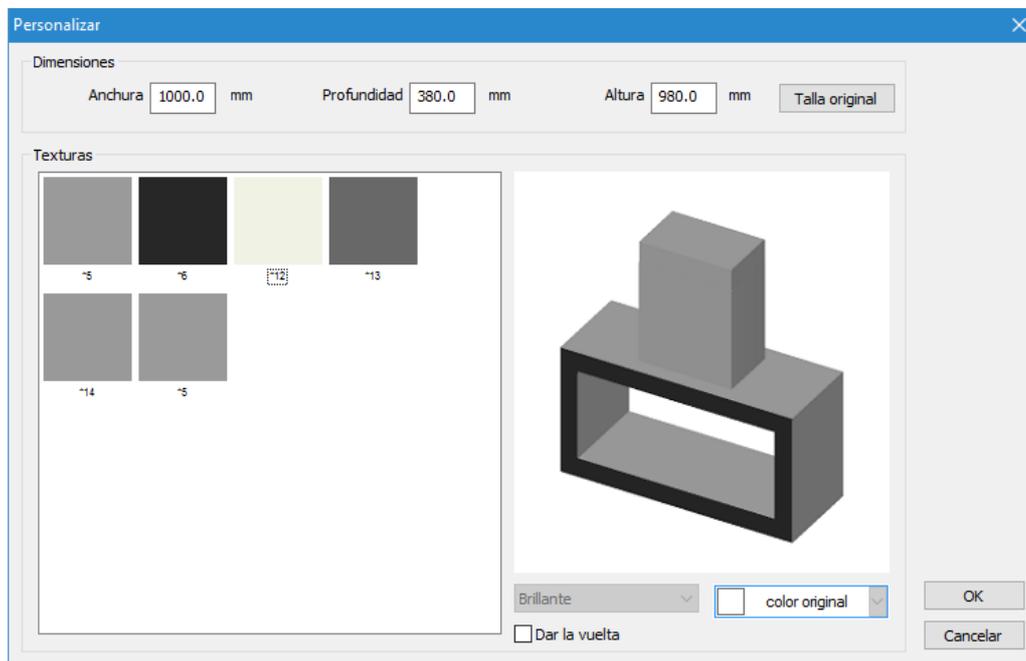
● Buscar la que desea, pulse el botón « Descargar » seleccione la plantilla de preferencia un tamaño igual o inferior a « Sketchup 2015 ».



- Así puede crear su propia biblioteca de objetos 3D.



- En Kodes3D, haga clic en el botón,  se accede a una ventana del navegador, seleccione el objeto en el formato « SKP » que ha descargado.
- Las dimensiones de diseño se respetan, qse puede cambiar fácilmente las texturas, colores, elementos de iluminación que componen el objeto.



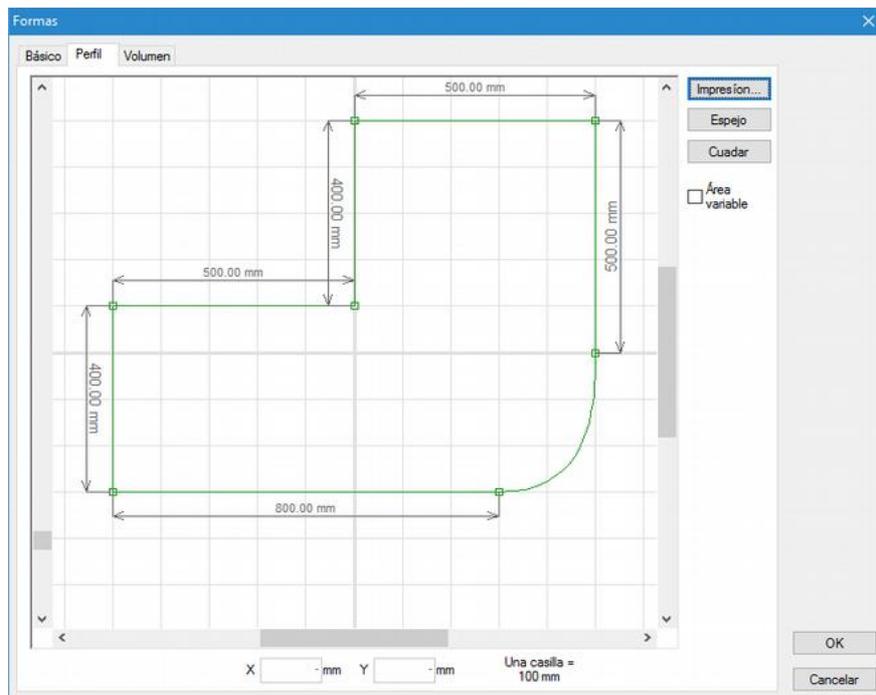
Puede, si lo desea, utilizar Sketchup, programa gratuito para crear o modificar objetos propio. Atención, por razones de compatibilidad, siempre guardar en el formato Sketchup 8.

- La aplicación de estos objetos es como igual a los objetos de Kodes3D.



# Formas

- Este módulo permite completar su cocina con formas geométricas más o menos complejas.

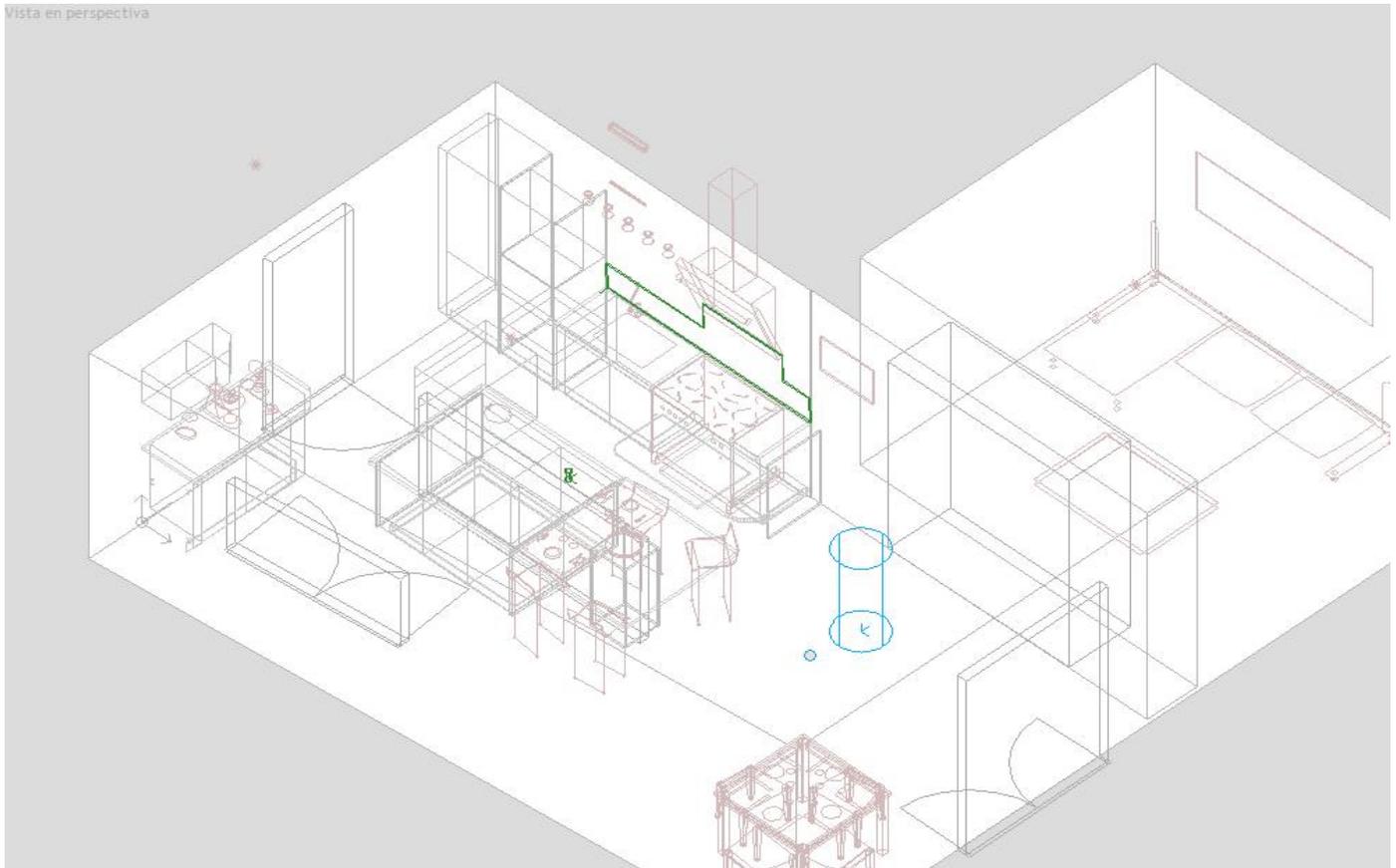


- A la izquierda hay una lista de formas básicas que pueden arrastrar en la superficie de trabajo. La superficie de trabajo puede orientarse en diferentes direcciones gracias a los cuatro botones..

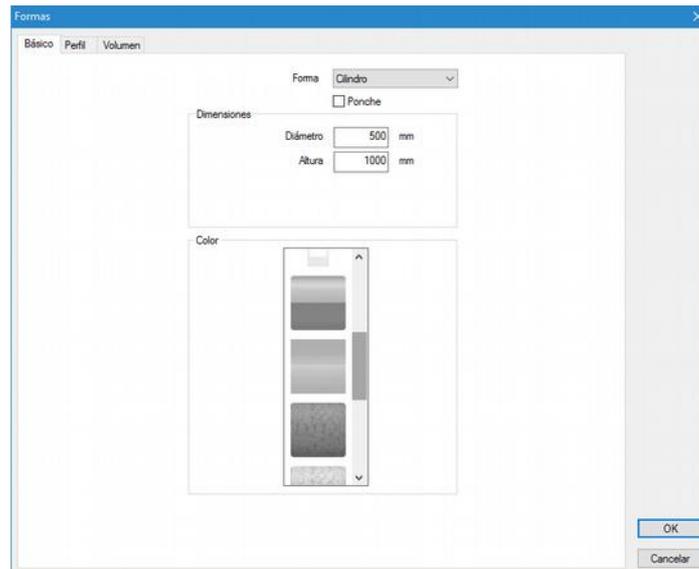


Si hace clic una segunda vez en el botón perspectiva, aparece una ventana de orientación, haga clic y arrastre sobre la bola azul para guiar la perspectiva..

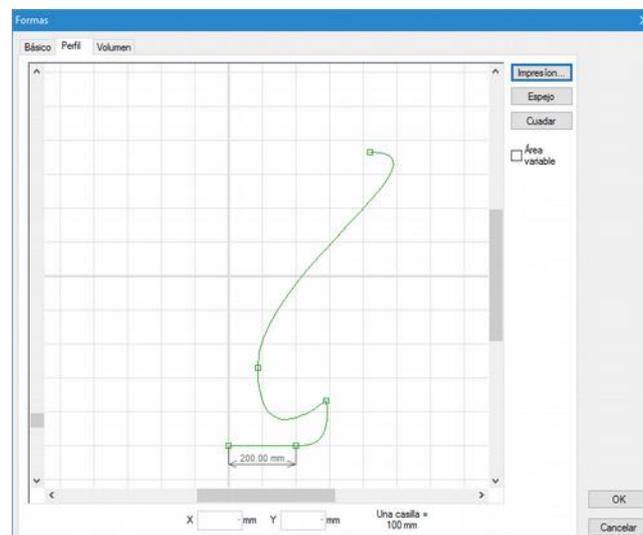
● Para agregar una forma, haga clic en ella en la lista de la izquierda y arrastre en el área de trabajo. Al soltar el botón del ratón, aparece una ventana de personalización, puede mostrar de nuevo haciendo clic en el formulario con el botón derecho y luego usando el menú « Editar » o pulsando **F3**.



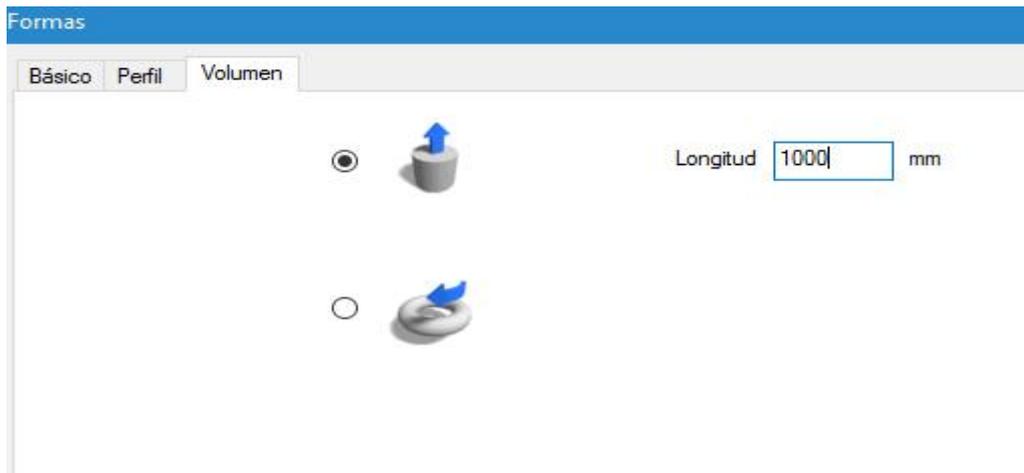
● La pestaña « Básico » se utiliza para especificar la forma básica mediante la elección del tipo y dimensiones. Haga clic en la lista y seleccionar el color, haga doble clic para abrir las texturas de base como lo hizo en el módulo « pieza ». Si se marca « molde », la forma desaparecerá en 3D, así como cualquier parte de la geometría que estaba dentro (muebles, objetos ...).



- La pestaña « Perfil » se utiliza para alterar la forma de la sección para otra cosa que las formas básicas nada. Mueve los vértices con el ratón y utilizar el botón derecho para añadir o eliminar vértices y cambiar el estilo. La curvatura de los segmentos se puede cambiar utilizando las asas de tangente. El cuadro « de sección variable » para gestionar dos perfiles, uno al principio y al final de la forma, por pirámides o espirales, por ejemplo.



- La pestaña « Volumen » define la forma del perfil se transforma en volumen o como la extrusión, en cuyo caso se debe introducir una longitud o como la ubicación, en cuyo caso se debe introducir una esquina.



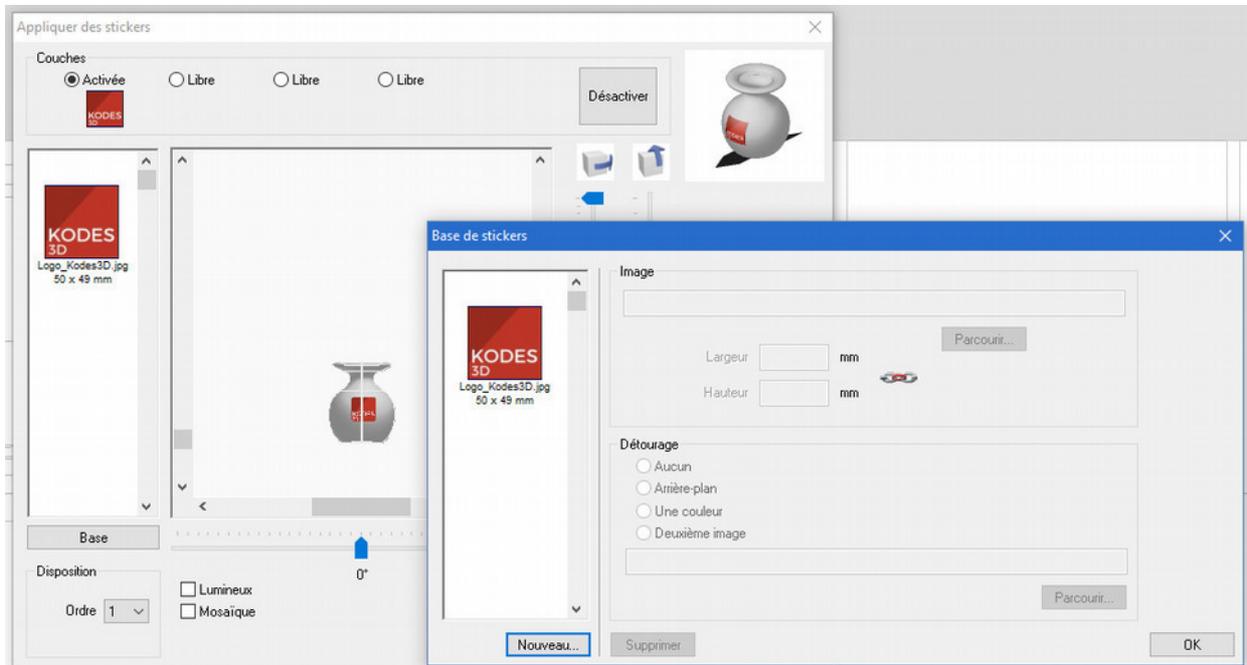
Haga clic en « Aceptar » para aplicar su formulario en la cocina..

- El menú « Aplicar pegatinas » haciendo clic en un formulario con el botón derecho del ratón para pegar imágenes en los formularios.



- El menú « Aplicar pegatinas » haciendo clic en un formulario con el botón derecho del ratón para pegar imágenes en los formularios.

Haga clic en « Nuevo » o « Examinar » para seleccionar la imagen de la etiqueta, a continuación, puede introducir las dimensiones reales de la imagen. Por defecto, las pegatinas son rectangulares, sin embargo, es posible darles formas más complejas mediante la reducción de algunas áreas:



**Antecedentes :** dejar que el software a identificar áreas para recortar.

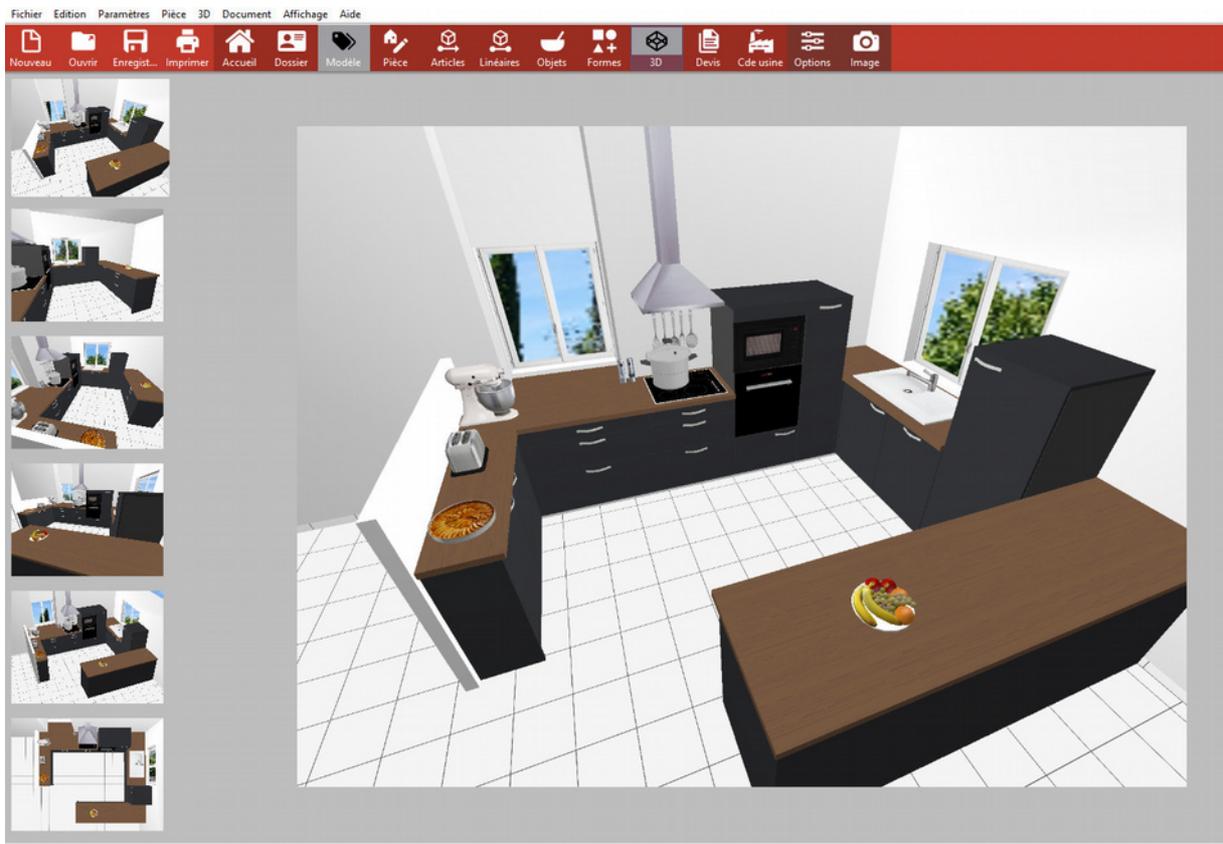
**A Color :** Selecciona el color de las áreas a ser cortado.

**Segunda imagen :** Elija una segunda imagen cuyo brillo de diferentes áreas se definen las zonas a cortar. se cortarán las partes negras de la segunda imagen, las zonas blancas que permanecen intactos.

● Una vez que se define en la base de datos, una etiqueta puede ser aplicada en una de las cuatro capas por objeto. Elija la capa correspondiente en la parte superior y luego la etiqueta a la izquierda, a continuación, puede colocar la etiqueta arrastrando el ratón o usando las tres deslizadores abajo ya la derecha. Para eliminar una etiqueta, seleccione la capa y haga clic en el botón Desactivar.



- Después de unos segundos de cálculo de volúmenes y texturas, su cocina se mostrará en 3D en la vista principal.
- También se puede ver en seis puntos de vista diferentes que selecciona la izquierda.



- Para desactivar las animaciones al cambiar las cámaras, utilice el menú « 3D / Direct X ».

✘ Si su cocina está representada en alambre es que las características X Directa están desactivadas, ver el capítulo correspondiente en el apéndice para más información.

📌 Puede abrir las puertas de los muebles, para ello, haga clic en el mango o la parte superior de la puerta para la serie sin asas / vaso.

Pulse la tecla **O** para abrir todas las puertas

Pulse el botón **F** para cerrar todas las puertas.



● Para cambiar la vista en perspectiva:

● Haga clic en la vista principal y arrastre con el ratón para cambiar el lugar donde se mire.

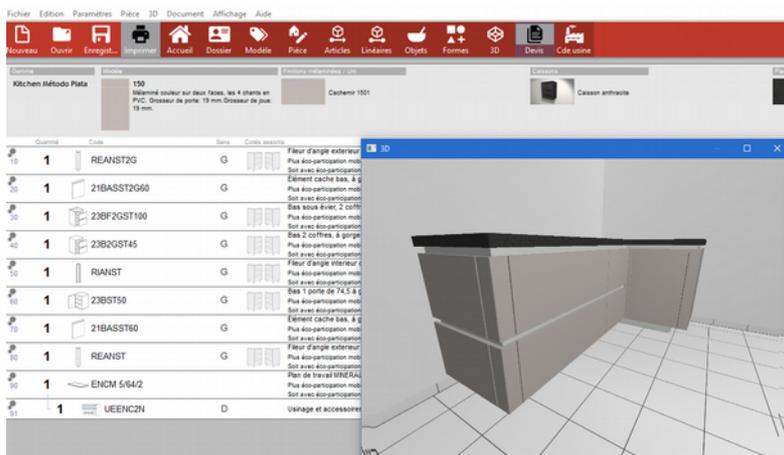
● Repita la misma operación, manteniendo pulsada la tecla **Ctrl** para rotar alrededor de donde se mire.

● Utilice las teclas de dirección **←** **→** **↑** **↓** , **-** o la tecla **+** para mover.

● Utilice la rueda del ratón o los botones **Page ↑** **Page ↓** para hacer zoom.

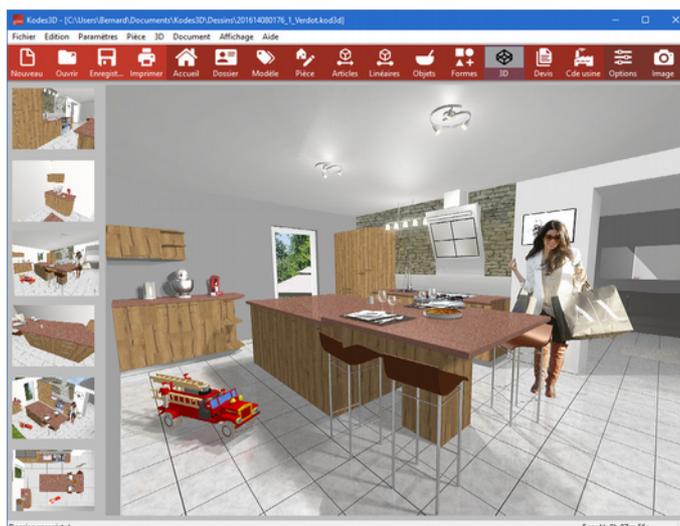
● Para volver a la vista predeterminada, utilice el menú « Ver / Recortar » o **F9**.

- Si tiene artículos en su visualización gen, se puede ocultar una parte de la escena en un módulo de « Artículos », « lineal », « Objetos » o « Formas », haga clic en un elemento con el botón derecho del ratón y seleccionar « Ocultar en 3D ».
- También tiene una ventana 3D, accesible desde el menú desplegable « 3D » « Ventana 3D remoto » / que mantiene la vista en 3D, sin dejar de trabajar en otros módulos



### Cálculo de la imagen

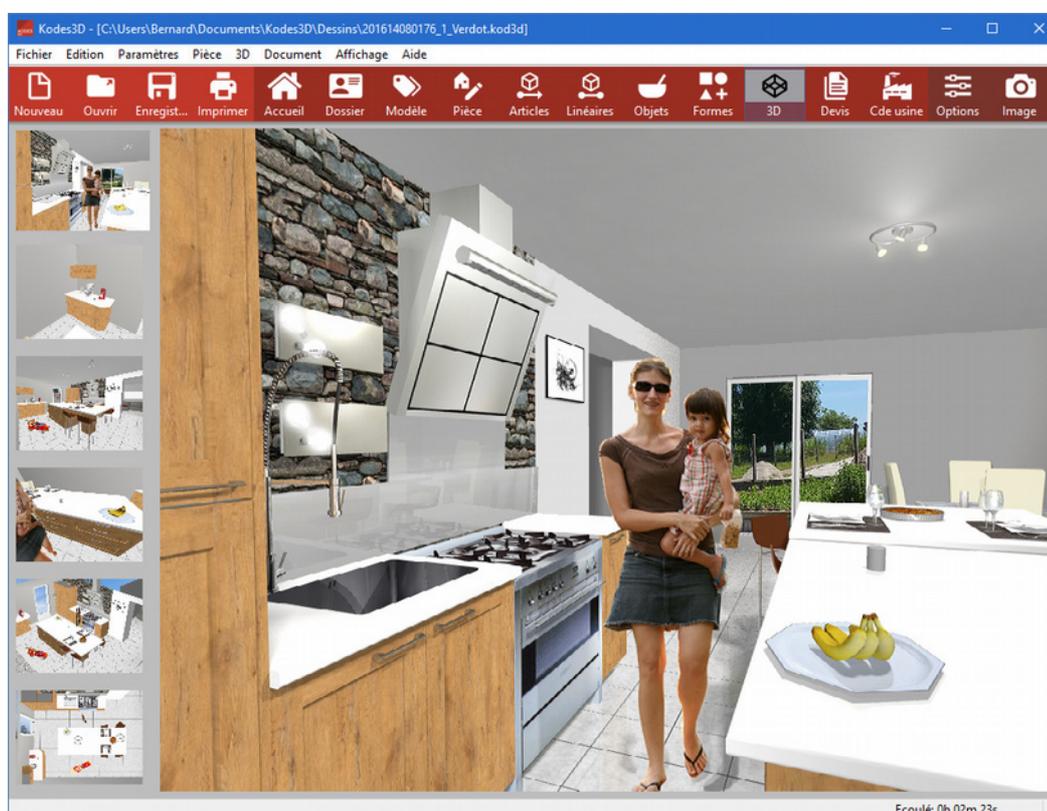
- Al pulsar el botón  se inicia el cálculo de una imagen foto-realista con sombras, suavizar y diversos efectos. Este cálculo se puede interrumpir en cualquier momento mediante la tecla **Esc**.



- Al final, el menú « 3D / Guardar como » permite hacer una copia de seguridad de imagen también se puede imprimir. Todos los cambios en el proyecto, se restablecerá el registro. Si decide guardar la imagen para que la representación no está en marcha, es la visión general rápida que se va a grabar.

Hay tres tipos de informes :

 **Tradicional:** Cálculo de una imagen realista en un tiempo mínimo y con ajustes mínimos.



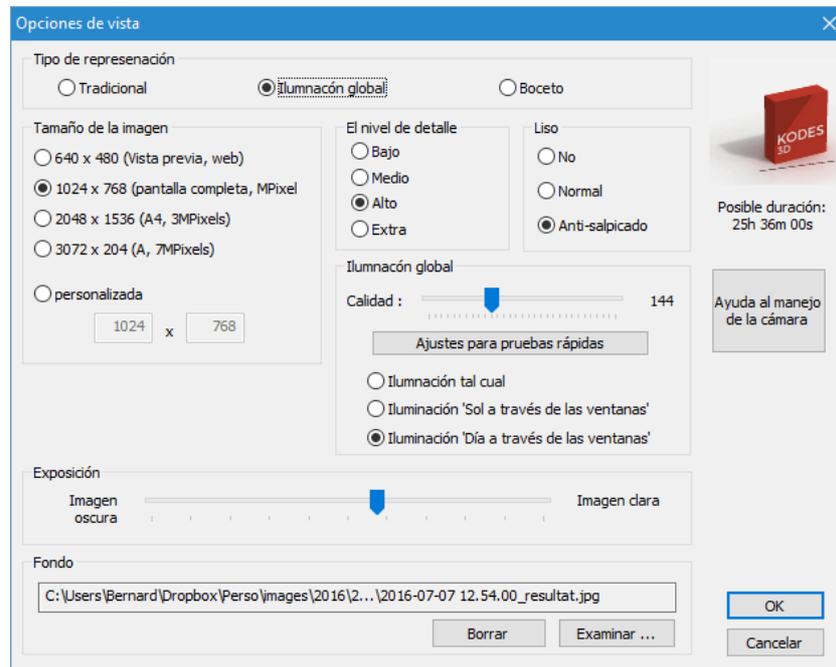
 **Illuminación Global** : Representación modo evolucionó, reproducir lo más fielmente posible las sombras y las mezclas de colores. Debido al gran volumen de cálculo, es que deberán reservarse para la PC de gran alcance (multi-core) y con suficiente memoria (1 a 2 GB). Rendering lleva mucho más tiempo que el modo tradicional y comienza con una fase de preparación indicado por una barra gris en la parte inferior de la imagen.



 **Boceto** : Para simular un dibujo de su cocina hecho a mano o dibujo técnico.



**Opciones de renderizado** le permite cambiar la forma en que se calcula la imagen:



- **Rendering Tipo** : Para elegir la imagen calculada.
- **El Tamaño de la imagen** : Cuanto más es, más se pasará mucho tiempo para calcular, pero será. Dependiendo del tamaño de la pantalla, la imagen se mostrará más o menos, por contra, la memoria y el archivo, que será bueno para el tamaño de su elección.
- **El nivel de detalle** : Proporciona geometría y texturas más o menos preciso y por lo tanto consume más o menos memoria para un resultado más o menos exacta.
- **Suavidad** : Reduce el efecto de escalera en los bordes. Cuanto mayor sea el nivel, mayor será la imagen es exacto, pero a largo de calcular.
- **La Exposición** : Administrar el contraste y el brillo de la imagen.
- **El fondo** : Establece la imagen que aparecerá a través de las ventanas.
- **Iluminación Global** : Cuanto mayor sea la calidad, mayor será la imagen va a estar bien, pero siempre para calcular, prefiere el valor más bajo posible para probar y adaptar el valor de producción a la potencia de su ordenador.
  - Apague la iluminación decorativa ofrece un sencillo control de la iluminación.

- Ajustes para pruebas rápidas cambia automáticamente las opciones para que usted pueda ajustar su iluminación con las más cortas posibles cálculos imagen. **Atención calcular una imagen de este tipo puede ser muy larga: varias horas.**

### ● El tipo de dibujo

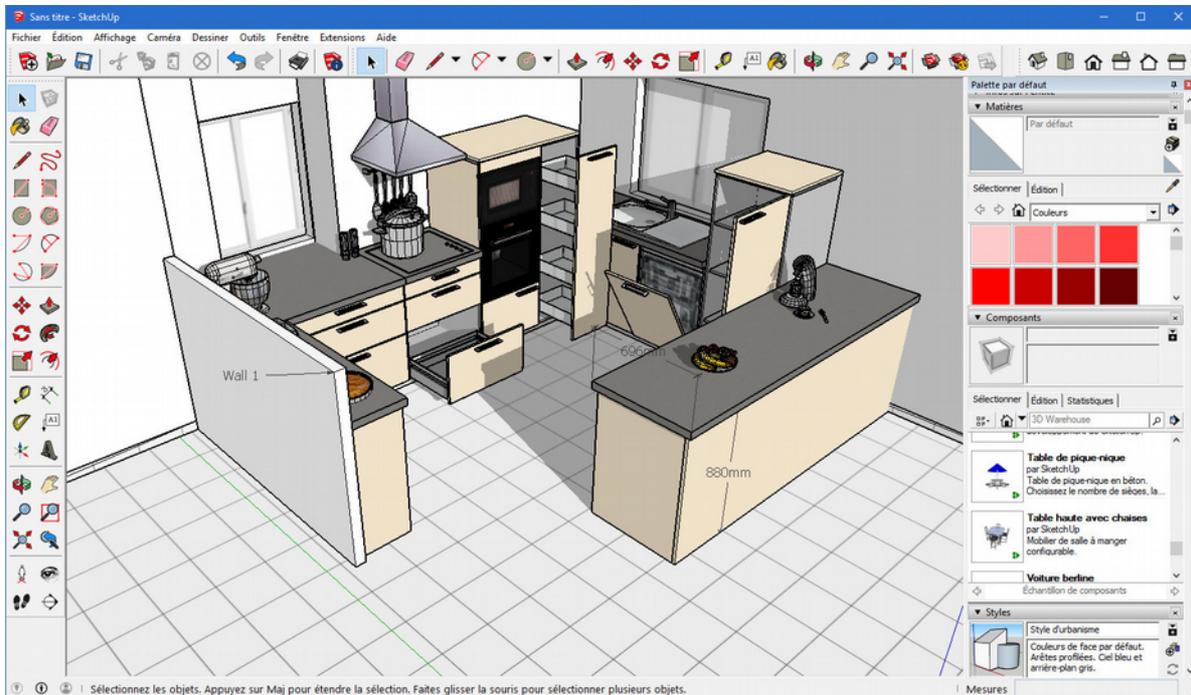
- Para seleccionar el modo de dibujo de bosquejo.

 Si los muebles no es en 3D, es que su modelo o su color no ha sido completamente definidos.

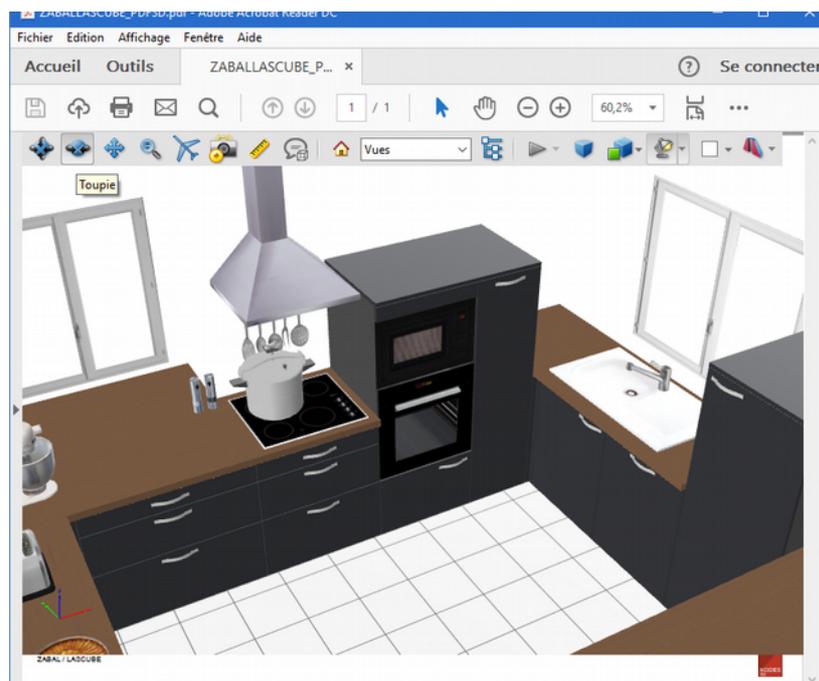
Tenga en cuenta que si está presente en la cocina de cualquier elemento u objeto brillante, el software genera una luz por defecto para iluminar la escena.

 el procesamiento de imágenes está optimizado para procesadores multi-núcleo.

- El « 3D / 3DS Exportar a » menú para guardar el proyecto con texturas en un archivo en formato genérico que se utiliza en la mayoría de los generalistas de software 3D (3DS Max, Sketchup).

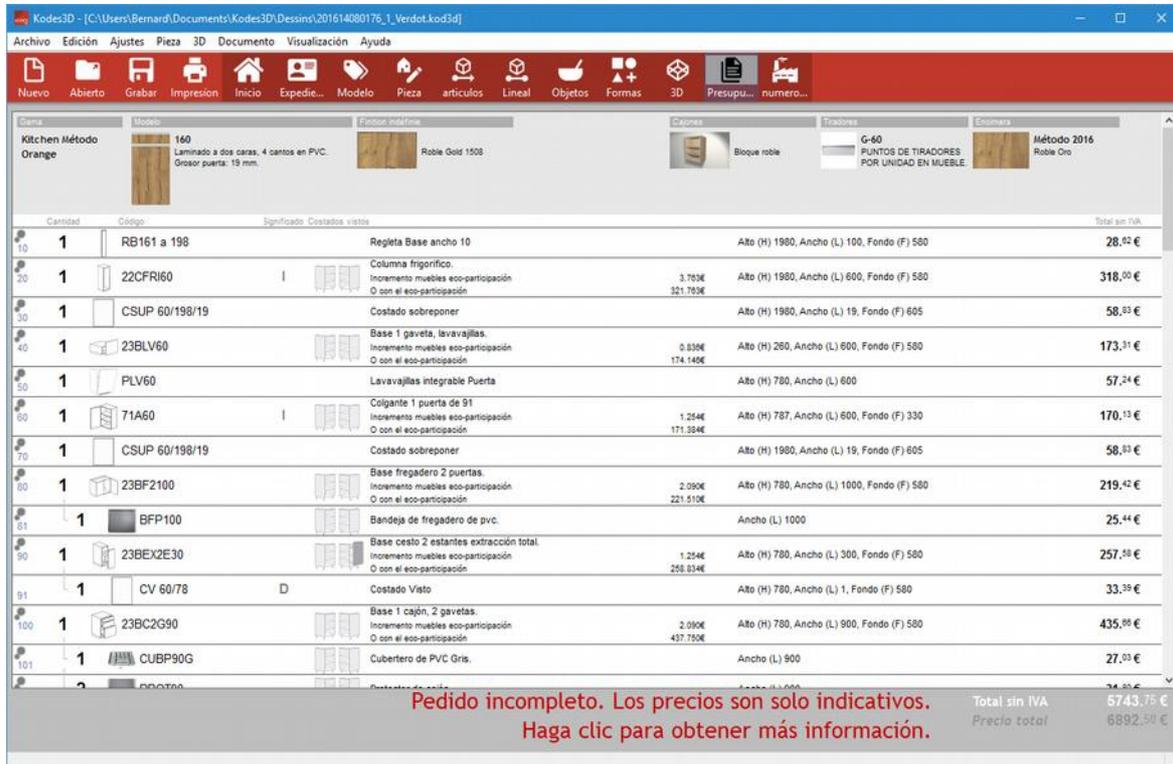


- El « 3D / 3D PDF Exportar a » menú para guardar el proyecto con texturas en un archivo PDF 3D, legible en Acrobat Reader, que se puede transmitir a sus clientes, en 3D, para una inmersión perfecta en su ordenador.





# Documentos



● Los artículos con un engranaje pequeño son los que se han añadido automáticamente basado en el dibujo 2D, no se puede editar en este módulo. Debe cambiarlas de su correspondiente módulo (Módulo artículos **F3** en el ejemplo).

Cantidad	Código	Significado	Costados vistos	Total sin IVA
290	1	CSUP 60/88/19	Costado sobreponer	Alt
300	1	23B2C2G80	Base 2 cajones, 2 gavetas. Incremento muebles eco-participación O con el eco-participación	2.090€ 528.790€ Alt
310	3	ZAL10	Zócalo aluminio de 4 m.	Alt
320	1	REZAL	Rincón flexible	
330	7	EZAL	Esquina de zócalo de aluminio.	

● Los productos que no tienen este icono son los que se han añadido con un clic derecho en la lista, no se ven afectados por la actualización de cifrado, y se pueden eliminar mediante la selección de la línea con clic izquierdo y la tecla **Supr** en el teclado.

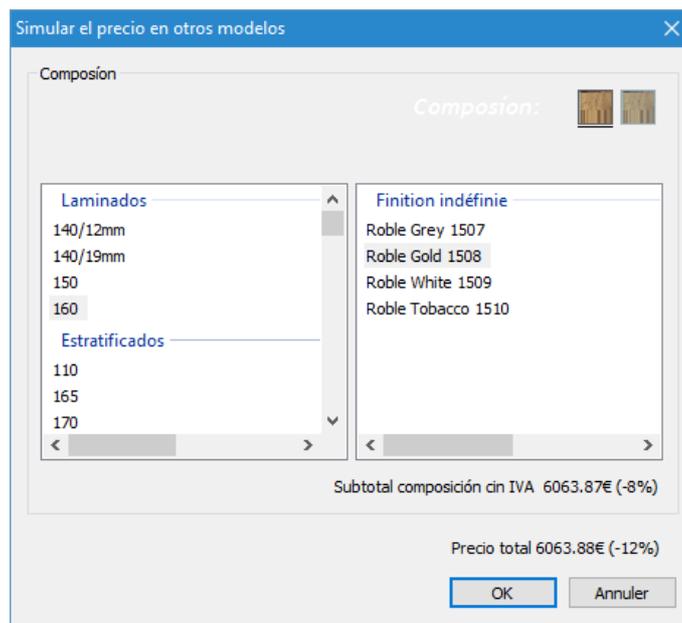
✚ Puede agregar una línea manual, pulsando la tecla **F2**, o utilizar el « Nuevo catálogo de documentos en línea hacia fuera » del menú.

✚ Para cambiar una línea manual, dependiendo de lo que desea modificar, haga clic en el botón de la derecha en la línea para cambiar.

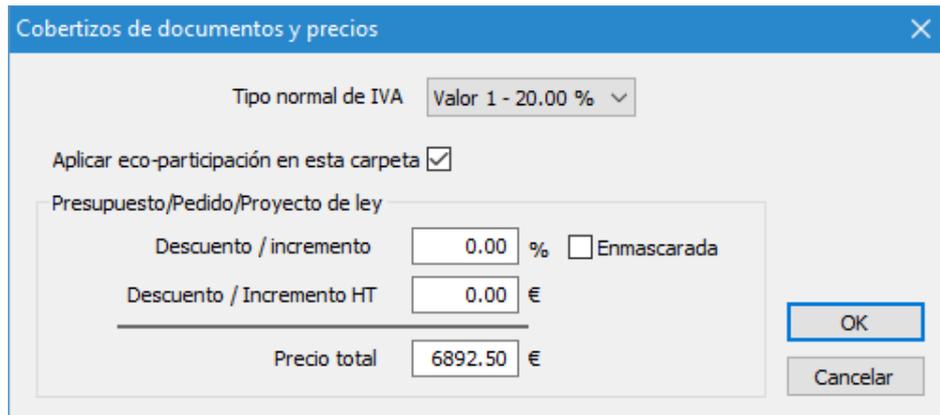
Puede ver el comando de fábrica en lugar de la cita, haga clic en el botón 

Atención, por tanto, la cantidad que se muestra es su precio de compra, su coeficiente de venta.

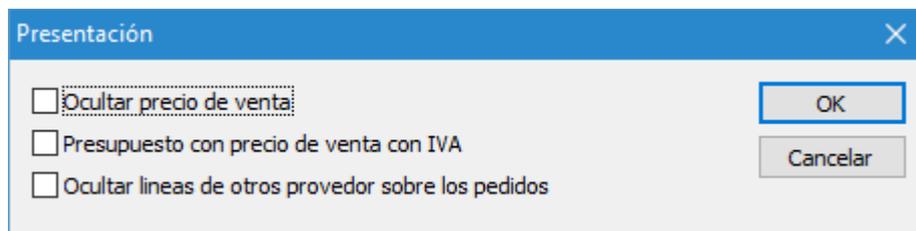
- En el menú desplegable « Documento », se accede a los diferentes módulos:
  - **Simular el precio en otros modelos**, al instante dando una estimación comparando el precio de venta y la desviación en% del proyecto actual en otros estilos y acabados.



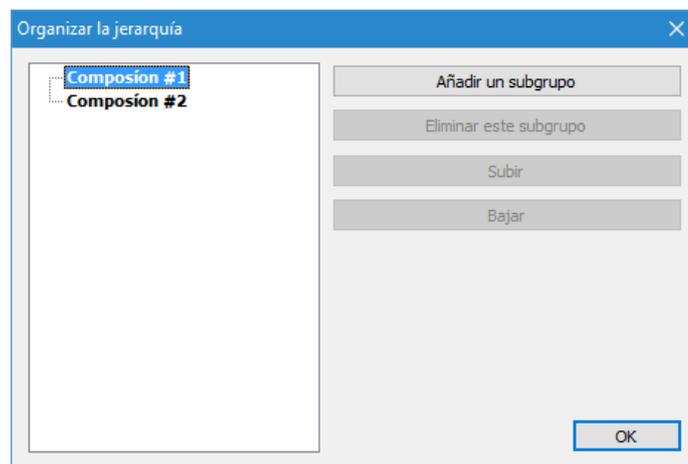
- **Precios y descuentos documento:** cambiar la tasa actual del IVA, si se debe aplicar la tasa medioambiental, se aplica un descuento, visibles o no, o en%, ya sea en cantidad o cambiando el impuesto total. También disponible por la composición, la selección de la cabecera del modelo, para citar la moda.



- **Presentación:** líneas de enmascaramiento precio de venta (oculto en la pantalla y aparece en blanco cuando se selecciona la línea) Precio por línea en el IVA, y ocultar las líneas del fabricante sobre los pedidos.



- **Organizar la jerarquía...**
  - Posibilidad de crear familias en las cotizaciones (exposición, sanitarios)



•

Démontage						
1				Dépose ancienne cuisine Dont éco-taxe de 0.00€ HT Plus éco-participation mobilier Sot avec éco-participation	0.009€ 500.009€	500,00 €
Cloisons						
1				Montage cloison Dont éco-taxe de 0.00€ HT Plus éco-participation mobilier Sot avec éco-participation	0.009€ 1200.009€	1200,00 €
Carrelage						
1	POSE			Prestations Divers POSE CARRELAGE Dont éco-taxe de 0.00€ HT	larg. 1, Long. 100, prof. 100, ép. 1	370,00 €
1				46 M² Carrelage Polyxam Dont éco-taxe de 0.00€ HT Plus éco-participation mobilier Sot avec éco-participation		2480,00 €
Pose						
1	POSE			Prestations Divers LIVRAISON ET POSE DE LA CUISINE Dont éco-taxe de 0.00€ HT	larg. 1, Long. 100, prof. 100, ép. 1	370,00 €
<b>Sous-total de la composition HT</b>						<b>8697,10 €</b>
Electroménager(F)						
Quantité	Code	Sens	Coûts assortis	Total HT		
1	ARCAV20		CAVES A VIN AIRLUX Cave à vin de service - 20 bouteilles - No Frost - 5 à 22 °C - Électronique - Hygrométrie variable - Porte Anti-UV - 5 clayettes bois - LED - N Dont éco-taxe de 0.00€ HT	Long. 1, prof. 1, ép. 1		839,00 €
1	ALTEC140		EVIER S INOX SOUS PLAN AIRLUX Évier sous plan 1 cuve de 40 cm - Système de vidange gain de place - Bonde de Ø 90 mm - Sous-meuble de 45 cm - Bords extra-plats - Inox lisse Dont éco-taxe de 0.00€ HT	Long. 1, prof. 1, ép. 1		396,00 €
<b>Sous-total HT</b>						<b>1235,00 €</b>

Posibilidad de crear familias en las cotizaciones (exposición, sanitarios)

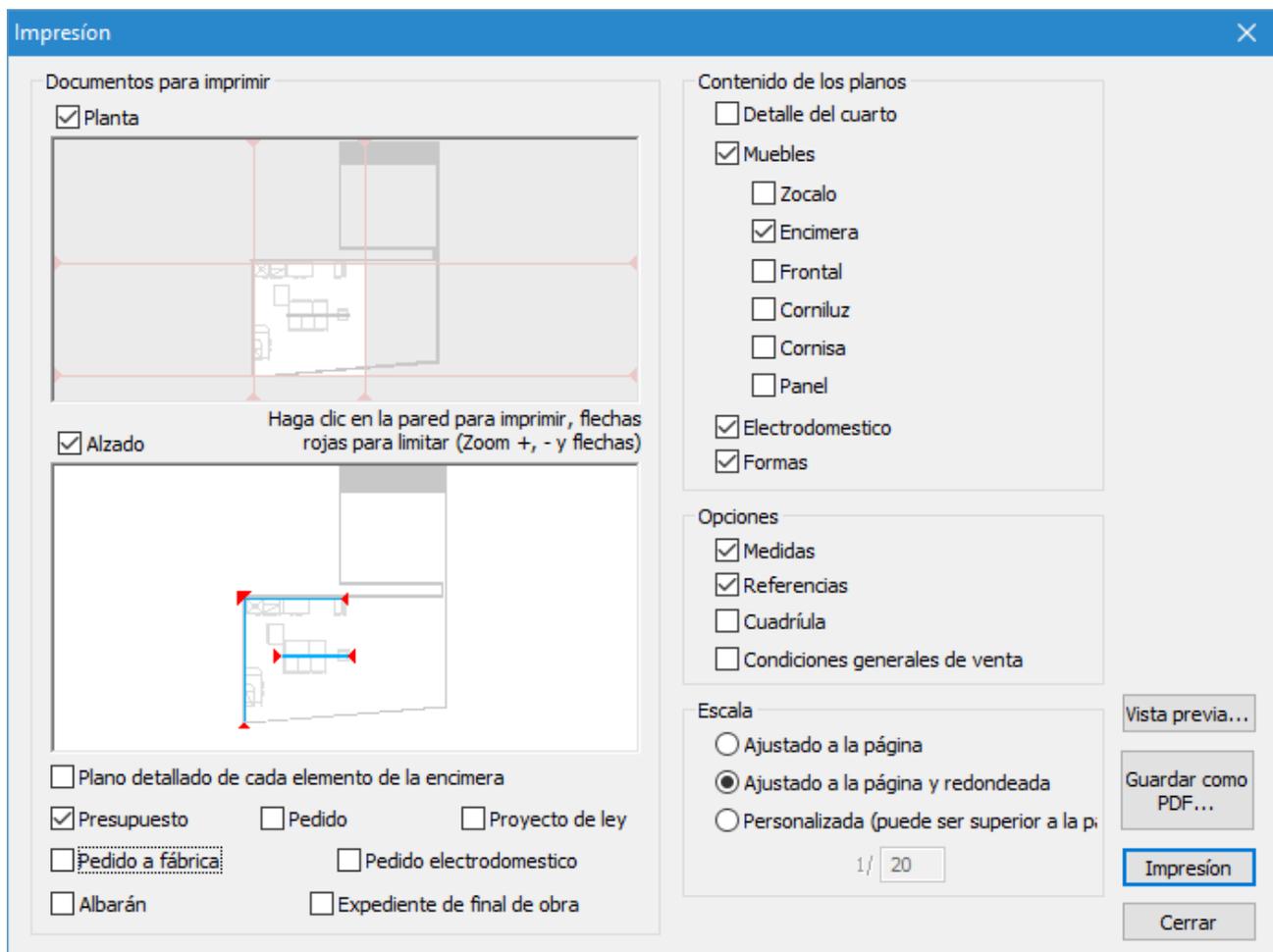
La libertad en el diseño de los módulos visto en los capítulos anteriores no siempre es compatible con el cifrado completo. Por lo tanto, los planes de trabajo, devoluciones, pedestales de ángulos o tapas de los extremos y garganta, Líneas de cubiertos específica, artesonados Inglés o cualquier elemento de hardware no será incluido automáticamente en la estimación, se añadirá de forma manual haciendo clic haga clic en el anuncio.

 **Por último, en todos los casos, se debe revisar sus documentos antes de enviarlos a la fabricación, sus clientes y proveedores.**

# Adjuntos

## Impressions

● Dependiendo del módulo actual, el botón  permite imprimir un documento, pero es esencial para estar en el módulo « Documentos ».



- ✘ Imprimir el mapa en la vista superior
  - Para hacer un zoom en la parte visible, utilice los ejes verticales y horizontales rojas.
- ✘ Grabados elevación.
  - Para elegir las paredes incluir en la elevación, haga clic en la ventana, para moverlos en azul .
- ✘ Imprime la cita, el orden, el orden de la fábrica, la entrega, la forma de control del aparato, factura y terminación de las obras.

✖ Contenido elección de la vista superior, escala y opciones.

✖ Puede obtener una vista previa antes de imprimir o guardar el PDF completo.

Cabe señalar que para, elementos de citas « Habitación » técnica (por ejemplo hembra) son visibles a través de los muebles en los planes impresos.

## Constantes

● Utilice el menú « Configuración / Constantes » para establecer las dimensiones predeterminadas que el software es utilizar.

Parámetro	Valor (mm)
Distancia magnetización de los muebles	86
Altura de los zocalos	100
Altura de campanas	1540
El espacio entre colgante y la encimera	494
Vuelo de encimera	45
Vuelo frontal de encimeras	45
Vuelo lateral de la encimera	0

## No basados en Catálogo / Mis artículos fuera catálogos

● Utilice la opción « Configuración / mis artículos fuera catálogos ... » del menú para ajustar su propia biblioteca de artículos.

El software viene con una base de artículos para el hogar vacío. Usted puede añadir su propia base de datos.

- Todos estos elementos se pueden utilizar para añadir una nueva línea a la clave de cotización o **F2**.
- Haga clic en « Nuevo » para agregar un nuevo artículo.
- Utilice las listas en el área de selección para encontrar una referencia.

**Artículo fuera de catálogo**

Selección

Marca: <Todo>

Tipo: ECLAIRAGE

Referencia: ZEN K2SL3B 005

Electrodomestico:

Marca: LUISINA

Tipo: ECLAIRAGE

Referencia: ZEN K2SL3B 005

Descripción: JIL KIT 2 SPOTS

Precio unidad sin IVA: 95.00 € incluyendo HT ecotasa: 0.00 €

O precio unitario con IVA: 114.00 € incluyendo eco impuesto: 0.00 €

1.00

Peso para eco-participación (-1): -1.000 Kg

IVA: Valor 1 - 20.00 %

Dimensiones

Mano:

Anchura: 1 mm

Altura: 1 mm

Profundidad: 1 mm

Longitud: 1 mm

grosor: 1 mm

OK

Cancelar

● También puede importar / exportar su catálogo de funciones de masa de base « Importar ... » y « base de exportación ... »

## Opciones

**Opciones**

Indicar los precios en la lista de elección de artículos

Proponer accesorios después de colocar los muebles

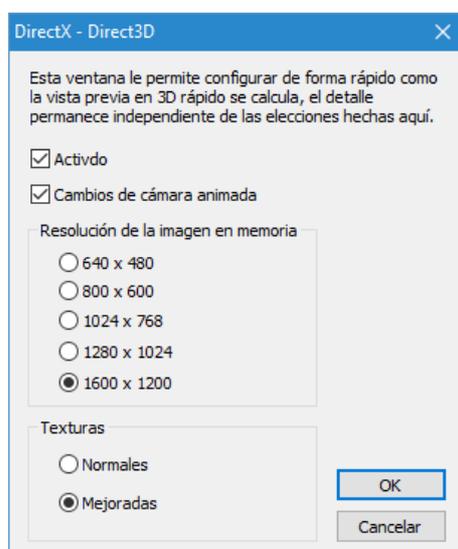
OK

Cancelar

● Muestra precio de venta en la elección de los productos y permite recomendación automática de accesorios para añadir una sección.

## Direct3D

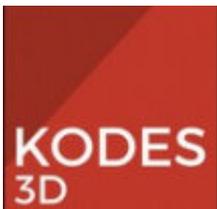
● Vistas previas en 3D en tiempo real, mientras viaja punto de vista, para separar claramente la prestación foto-realista, utilizando las características X directos de Windows y requiere un equipo apropiado. Utilice el menú « 3D / Direct X - Direct3D » para configurar estas funciones.



- Puede optar por desactivar estas funciones o volver a activar si el software les ha desconectado por usted.
- También puede seleccionar la resolución para las vistas previas de cálculo Direct3D, sabiendo que esta resolución sólo se usa internamente, no va a cambiar el tamaño de la imagen en la pantalla, pero va a cambiar su precisión y fluidez desplazamientos del punto de vista: para máquinas menos potentes, prefieren una resolución menor.
- Calidad de la textura aumenta la nitidez de texturas en las vistas previas Direct X, pero con un mayor consumo de memoria (la memoria de la tarjeta gráfica).

## Problemas con Direct X

- Si tiene problemas visuales en el módulo 3D o las funciones Direct X se desactivan automáticamente por el software:
  - Asegúrese de que su ordenador está equipado con una tarjeta gráfica compatible con las funciones X 3D directo desde su proveedor de hardware.
  - Compruebe que Direct X versión 9 mínimo está instalado en su ordenador, si los archivos necesarios están incluidos en el CD.
  - Actualizar los controladores de la tarjeta gráfica visitando el sitio web de su fabricante.
  - Reactivar las funciones X directos Kodes3D por el menú.



Para la versión 1.000.9  
Diseño / Redacción: Johann Roy & Bernard Fénix

KODES3D es un producto distribuido por  
**KOBEST**  
3, la Bertais  
35140 Saint-Jean-sur-Couesnon  
Francia

